



### ПРО ГРУ:

**Загублені руїни Арнаку** — це пригодницька стратегічна гра, що переносить гравців на загадковий острів, сповнений таємниць, стародавніх артефактів і небезпечних відкриттів. Ви виступаєте у ролі дослідників, які змагаються за славу, відкриваючи нові локації, вивчаючи храми та розгадуючи секрети загубленої цивілізації.

### КОМПЛЕКТАЦІЯ:

У коробці ви знайдете: двостороннє ігрове поле, 110 карток, жетони монет і компасів, плитки храмів, нагород і локацій, ідоли, плитки вартових, помічників і страху, жетони ресурсів, фігурки археологів, планшети гравців, довідкові листи, маркер першого гравця, планшет постачання, правила гри та додаткові компоненти.



### ДЛЯ КОГО ГРА:

Гра підходить для 1–4 гравців і стане чудовим вибором для тих, хто любить пригодницькі стратегії, дослідження та продумане планування. Вона однаково цікава як досвідченим гравцям, так і тим, хто хоче спробувати сучасні євроігри.

### ПІДГОТОВКА ДО ГРИ:

Ігрове поле розкладається на столі, гравці отримують планшети, стартові карти та ресурси. Формуються колоди артефактів і предметів, викладаються доступні локації та визначається перший гравець. Після цього можна розпочинати експедицію.



## ХІД ГРИ

Гра триває п'ять раундів, у кожному з яких гравці по черзі виконують дії. Вони можуть досліджувати нові території, відправляти археологів, купувати карти, отримувати ресурси або просуватися храмом. Відкриття нових локацій приносить бонуси, але часто супроводжується зустрічами з вартовими, яких потрібно перемогти. Карти дозволяють розширювати можливості гравця, а помічники відкривають додаткові дії. Важливо правильно комбінувати ресурси та планувати свої ходи, щоб отримати максимальну вигоду.

## КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Після п'ятого раунду гра завершується. Гравці підраховують переможні очки за дослідження, відкриті храми, зібрані артефакти та інші досягнення. Штрафи за карти страху зменшують результат. Перемагає гравець із найбільшою кількістю очок.



## Поради для гри:

01

Балансуйте між дослідженням нових локацій і розвитком своєї колоди.

02

Не ігноруйте храм, адже він приносить стабільні очки.

03

Оцінюйте ризики перед зустрічами з вартовими.  
Використовуйте помічників для посилення стратегії.