

ХІД ГРИ

Гравці ходять по черзі. Активний гравець бере картку із запитанням, перевертає таймер і має за п'ять секунд назвати три відповіді на задану тему. Якщо відповідь правильна і вчасна, він рухає фішку вперед.

Якщо гравець не встигає або вагається, хід переходить до наступного учасника.

Додаткові карти можуть змінити хід гри: дати більше часу або дозволити замінити запитання.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується, коли один із гравців досягає фінішу. Саме він і стає переможцем, довівши, що мислить найшвидше.



Поради для гри:

01

Не намагайтеся придумати ідеальні відповіді — краще говорити перше, що спадає на думку.

02

Зосереджуйтесь на темі і не втрачайте час на роздуми.

03

Якщо випала складна категорія, зберігайте спокій — іноді навіть прості відповіді приносять перемогу.