



ПРО ГРУ:

Маленька таверна — це весела компанійська гра, у якій гравці стають власниками столів у гамірному трактирі, куди сходяться найрізноманітніші відвідувачі: ельфи, відьми, гобліни, романтики та навіть члени королівської родини. Кожен із них має власний характер і свої уявлення про те, скільки варто залишити чайових. Мета гри — зібрати якнайбільше монет або досягти позначки у 25, перш ніж це зробить хтось інший.

ДЛЯ КОГО ГРА:

Ця гра ідеально підійде для вечірки або родинних зустрічей. Вона створює динамічну атмосферу, сповнену сміху та хитрощів, адже кожен гравець може «підсадити» за чужий стіл невігідного персонажа, змінюючи баланс гри на свою користь. «Маленька таверна» тренує спостережливість, інтуїцію та вміння ризикувати в потрібний момент.



КОМПЛЕКТАЦІЯ:

У коробці є 5 столів, 56 карт, 44 монети та правила гри.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ:

Усі карти перемішуються та складаються в спільну колоду в центрі столу долілиць. Кожен гравець отримує власний стіл, за яким згодом сидітимуть персонажі. У грі можуть брати участь від двох до п'яти осіб.

ХІД ГРИ

Активний гравець у свій хід обирає одну карту з колоди — персонажа або дію. Якщо це персонаж, його потрібно посадити за будь-який стіл: власний або суперника. За кожним столиком може сидіти лише чотири гості. Якщо це карта дії, виконується її ефект — наприклад, обмін місцями персонажів або додавання нового відвідувача. Серед карт дій трапляються «Музичні стільці» або «Таємний відвідувач», що додають грі несподіванок і гумору. Раунд завершується, коли всі місця за столами заповнені. Після цього гравці підраховують отримані монети. Якщо ніхто не зібрав **25**, розпочинається новий раунд.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Коли всі столи заповнені й настає момент підрахунку, кожен гравець отримує свої чайові відповідно до гостей, що сидять за його столом. Пригодниця приносить стільки монет, скільки вказано на її картці. Ельфи платять по одній монеті за кожного ельфа поруч і за себе. Гноми приносять по монеті за кожен різний клан за столиком. Романтик отримує чотири монети, але тільки якщо поруч із ним сидить пара. Гоблін Біллі-Біллі щедро платить по чотири монети за кожного гобліна, включно з собою, але інші гобліни в цей момент нічого не додають. Відьма приносить дві монети за себе та ще по одній за кожену іншу відьму у всій таверні. Аристократ щедро віддячує п'ятьма монетами, проте за кожного іншого аристократа в залі втрачає одну. Після підрахунку всі монети сумуються, і якщо хтось досягає 25 або більше, він стає переможцем. Якщо ні — починається новий раунд із новими гостями, а боротьба за чайові триває.

Поради для гри:

01

Щоб підвищити свої шанси на перемогу, варто уважно стежити за комбінаціями гостей та не поспішати саджати найцінніших персонажів одразу.

02

Гобліни й аристократи можуть принести багато монет, але лише за вигідних умов, тоді як відьми часто допомагають не лише вам, а й суперникам.

03

Використовуйте карти дій стратегічно: вони дозволяють змінити ситуацію на свою користь у найнеочікуваніший момент. І пам'ятайте, у «Маленькій таверні» виграє не лише найщедріший, а й найхитріший власник столу.