



## ПРО ГРУ :

**Кодові Імена: Дует** — кооперативна настільна гра для двох гравців, що занурює у шпигунську пригоду. Гравці працюють як одна команда, щоб знайти 15 союзних агентів, використовуючи підказки у вигляді одного слова, і при цьому уникнути вбивць. Гра поєднує логіку, асоціативне мислення та уважність, перевіряючи, наскільки добре гравці розуміють одне одного.

## КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці ви знайдете: 200 карт зі словами, 100 двосторонніх карт-ключів, 15 карт агентів, 11 жетонів часу, карту вбивць, підставку під карту, блокнот із місіями та правила гри.

## ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра підходить для двох гравців, які люблять логіку, асоціації, командну взаємодію та кооперативні ігри. Ідеальна для вечора удвох, але також дозволяє пройти десятки різних місій, що робить гру цікавою при багаторазовому використанні.



## ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

- Виберіть місію у блокноті кампанії або стандартну партію.
- Розкладіть карти агентів і ключові карти на столі відповідно до інструкцій.
- Встановіть жетони часу та підготовчі маркери.
- Кожен гравець готує блокнот і підставку під карту.

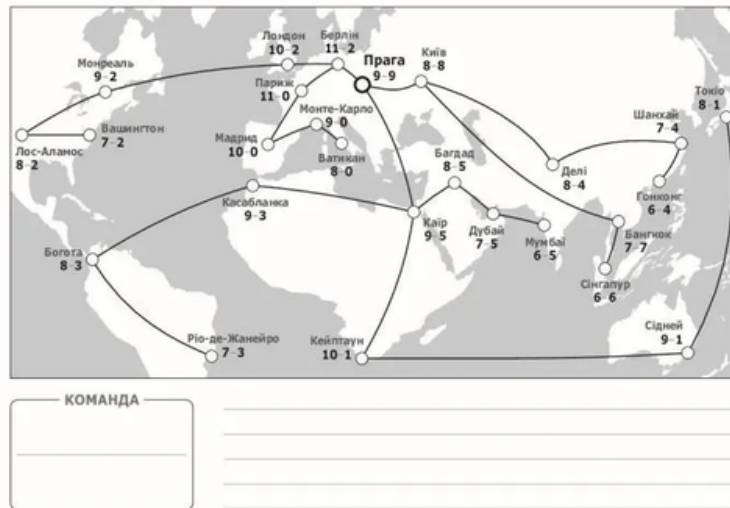


## ХІД ГРИ

Гравці по черзі дають підказку одним словом і намагаються разом відгадати, які карти агентів відповідають підказці. Важливо уникати карт вбивці і завершити місію до закінчення жетонів часу. Підказки, час і правильне відгадування визначають успіх команди.

## КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Перемога настає, коли гравці знайдуть усіх союзних агентів у межах відведеного часу. Програш настає, якщо команда випадково натрапить на карту вбивці або закінчатся жетони часу.



## Поради для гри:

01

Плануйте підказки разом і враховуйте асоціації партнера.

02

Використовуйте тематичні набори Паляниця та Мова-розмова для додаткового культурного досвіду.

03

Вивчайте карти-ключі та агентів наперед, щоб будувати довгострокову стратегію для наступних раундів.