



ПРО ГРУ :

«Крила» — це чудова сімейна економічна стратегія, що занурює гравців у світ пташиних заповідників. Вона поєднує прості правила, глибину тактичних рішень і неймовірно гарне оформлення. Гравці стають орнітологами, які створюють і розвивають власні природні заповідники, заселяючи їх різноманітними видами птахів. Гра здобула численні нагороди, зокрема перемогу у престижному конкурсі «Spiel des Jahres» у номінації «Гра року для експертів».

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці гравці знайдуть правила гри, додаток, планшет цілей, авіарій, п'ять персональних заповідників, годівницю для кубиків, блокнот для підрахунку очок, 170 карт птахів, 26 карт бонусів, 16 карт автоми, 75 мініатюр яєць, 5 дерев'яних кубиків, 40 дерев'яних фішок дій, 103 жетони корму, 8 жетонів цілей і жетон першого гравця.

ДЛЯ КОГО ГРА :

«Крила» ідеально підходить для сімейних ігор та компаній, що цінують комбінацію естетики, стратегії та розслабленого геймплею. Грати можна від одного до п'яти учасників, що дозволяє насолоджуватися партією як у колі друзів, так і наодинці.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

На початку партії гравці розкладають планшети заповідників, отримують фішки дій, стартові жетони корму, карти птахів і бонусів. На спільний планшет викладаються жетони цілей, а в годівницю кидаються кубики. Кожен учасник формує початкову руку, вибираючи карти птахів та відмовляючись від частини корму за кожну збережену карту.

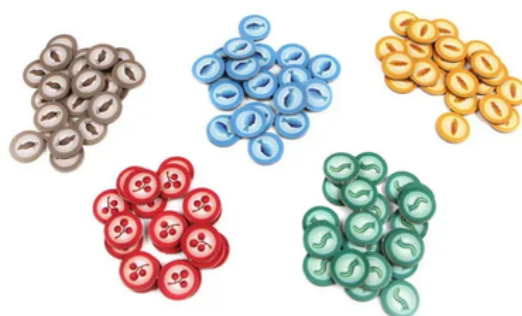


ХІД ГРИ

Партія складається з чотирьох раундів, у кожному з яких гравці по черзі виконують одну з чотирьох дій. Можна розіграти карту птаха, викласти її на планшет, сплативши необхідний корм і яйця. Можна отримати корм із годівниці, вибираючи кубики, що відповідають типам їжі. Дозволено також відкладати яйця на птахів або добирати нові карти з аварію. Після виконання дії активуються спеціальні властивості птахів певного середовища. Після завершення раунду гравці позначають виконані цілі та готуються до наступного, маючи на одну фішку дії менше.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Після чотирьох раундів підраховуються очки. Гравці враховують переможні бали від карт птахів, бонусних карт, досягнутих цілей, кількості яєць, корму та карт під птахами. Перемагає учасник із найбільшою кількістю балів.



Поради для гри:

01

Розвивай заповідники рівномірно, але не забувай про спеціалізацію під певні бонуси.

02

Використовуй властивості птахів у ланцюжку для створення ефективних комбінацій.

03

Слідкуй за доступним кормом у годівниці й не забувай адаптувати стратегію під змінні умови партії.