



ПРО ГРУ :

Сплячі Боги: Далекі небеса (колекційне видання) — це кооперативна пригодницька настільна гра з відкритим світом, у якій гравці опиняються у загадковому вимірі після аварійного перетину порталу під час авіарейсу. Світ гри наповнений давніми істотами, таємницями та небезпеками, а головна мета — вижити, дослідити цей світ і знайти шлях додому до закриття порталу. Кожне рішення впливає на розвиток сюжету, формуючи унікальну історію кампанії.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

Картки пригод, бою, завдань, умінь, проклять і ускладнень, ворогів і подій, планшети літака та персонажів, пластикові фігурки літака і Клер Сміт, жетони та фішки станів, дерев'яні фішки ушкоджень, синергії та посилення, кубик бою, хронометр, атлас, журнал пригод, книга історій, аркуш досягнень, вступний комікс, органайзери, скрині для карт, пластикові підставки, піноблок.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра підходить для 1–4 гравців від 14 років. Вона ідеальна для тих, хто любить сюжетні кооперативні ігри, пригоди з глибоким нарративом та тривалі кампанії з розвитком персонажів.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Гравці обирають персонажів, розміщують планшет літака, атлас і стартові компоненти. Картки подій і умінь формують окремі колоди, а хронометр встановлюється на стартову позицію. Підготовка сценарію здійснюється згідно з книгою історій.



ХІД ГРИ

Гравці по черзі виконують дії: переміщення, дослідження, польоти, відпочинок або ремонт літака. Для випробувань використовуються карти вмінь і кубик бою. Події та сюжетні рішення змінюють стан світу та відкривають нові гілки історії.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується успішно, якщо команда виконує всі завдання кампанії та знаходить шлях додому. Поразка настає, якщо всі персонажі втрачають здоров'я або стається критична сюжетна невдача.



Поради для гри:

01

Ретельно плануйте використання карт умінь у випробуваннях.

02

Слідкуйте за часом — хронометр часто визначає темп кампанії.

03

Не ігноруйте дослідження світу, навіть якщо це здається ризикованим.