



ПРО ГРУ :

«Містеріум» — це кооперативна детективна настільна гра з містичною атмосферою, у якій один із гравців стає приви́дом, а решта — екстрасенсами. Події розгортаються в старовинному будинку, де сталося загадкове вбивство. Привид не може говорити напряду, тож спілкується з командою через символічні карти снів, а екстрасенси намагаються розшифрувати ці підказки, щоб відтворити істину.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на 2–7 гравців і чудово підійде для сімейних вечорів або дружніх компаній. Вона сподобається тим, хто любить асоціативні ігри, загадки та спільний пошук рішень, адже тут важлива командна робота й уміння відчувати логіку інших.



КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці знаходяться 84 карти снів, 54 карти для Примари, 54 картки для Медіумів, 12 жетонів Медіумів, 6 магічних куль, поле календаря, фішка дня тижня та правила гри.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Один із гравців обирає роль Примари, інші стають Медіумами. На столі розкладаються карти персонажів, місць і знарядь, а також поле календаря з фішкою дня. Примара отримує карти снів і готується давати підказки без слів.

ХІД ГРИ

Гра триває сім раундів, які символізують сім днів розслідування. У кожному раунді Примара передає кожному Медіуму карту або кілька карт снів як асоціативну підказку. Медіуми аналізують зображення, обговорюють свої здогадки та роблять вибір щодо персонажа, місця або знаряддя. Магічні кулі дозволяють отримувати додаткову інформацію або впливати на рішення команди.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Після сьомого раунду команда переходить до фінального етапу. Якщо екстрасенси правильно визначають усі ключові елементи злочину, команда перемагає. Якщо ж помиляються, таємниця будинку так і залишається нерозкритою.



Поради для гри:

01

Намагайтеся мислити образами, а не буквально трактувати карти снів.

02

Обговорюйте всі асоціації, навіть ті, що здаються дивними, адже саме вони часто приводять до правильного рішення.

03

Примарі варто уважно підбирати карти, щоб не заплутати команду зайвими символами.