



ПРО ГРУ:

«Манчкін» — це культова карткова гра-пародія на рольові пригоди, створена Стівом Джексонем. Вона підкорила світ своїм гумором, простими правилами й безмежною кількістю доповнень. Гравці опиняються у світі, де потрібно вибивати двері, битися з монстрами, збирати скарби й підвищувати рівень свого героя. І все це супроводжується іронією, підставами й веселими комбінаціями карт. Перемагає той, хто першим досягне 10-го рівня.

КОМПЛЕКТАЦІЯ:

У коробці є 168 карт, шестигранний кубик і правила гри. Усі компоненти витримані в жартівливому стилі з ілюстраціями Джона Ковалича, що робить атмосферу гри впізнаваною та унікальною.

ДЛЯ КОГО ГРА:

«Манчкін» розрахований на компанію від 3 до 6 гравців віком від 10 років. Це чудовий вибір для вечірок і зустрічей із друзями, де головне — не серйозна стратегія, а сміх, підколи та веселий хаос. Гра однаково подобається і новачкам у настолках, і фанатам рольових ігор, які цінують самоіронію.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ:

Усі карти діляться на дві колоди: «Двері» та «Скарби». Кожен гравець починає на 1-му рівні без раси й класу, з випадковим набором карт на руках. Поле не потрібне: достатньо місця для двох колод, скидів та зон гравців, де вони викладатимуть «манатки» та інші карти.



ХІД ГРИ

У свій хід гравець «вибиває двері» — бере верхню карту з колоди дверей. Це може бути монстр, прокляття, нова раса чи клас. Якщо випадає монстр, потрібно битися: сили героя (його рівень плюс бонуси від карт) порівнюються із силою монстра. Якщо герой сильніший — він отримує рівень і скарби. Якщо ні — можна кликати інших на допомогу або тикати, кидаючи кубик. Невдала втеча може обернутися втратою карт, рівня чи навіть смертю персонажа. Якщо за дверима немає монстра, гравець може сам «зіграти» його з руки, або ж зайнятися дрібним шкідництвом — накласти прокляття на суперників чи використати бонусні карти.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра триває доти, доки один із гравців не досягне 10-го рівня. Це можна зробити, перемагаючи монстрів або за допомогою спеціальних карт. У фіналі часто починаються найзапекліші баталії, адже всі інші гравці можуть заважати лідеру, підсилюючи монстрів або насилаючи прокляття. Перемога у «Манчкіні» — завжди результат хитрощів, удачі й вчасних союзів.

Поради для гри:

01

Не бійтеся підставляти друзів — у цьому вся сіль гри.

02

Використовуйте раси та класи, щоб створити максимально вигідну комбінацію для бою з монстрами.

03

Манатки допомагають у підвищенні сили, але зберігайте кілька карт у рукаві для несподіваних поворотів.

04

Найважливіше — не сприймати гру надто серйозно й отримувати задоволення від гумору та безладу.