



### ПРО ГРУ :

«Тако Кіт Коза Сир Піца» — це шалено швидка карткова гра на уважність, реакцію та самоконтроль. Тут не потрібно нічого рахувати чи планувати наперед, адже вирішальним стає лише один момент — встигнути зреагувати швидше за інших. Гра створена для гучних компаній, сміху й повного хаосу за столом, але водночас вона чудово підходить і для дітей.

### КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці ви знайдете 64 карти та правила гри українською мовою. Набір мінімалістичний, компактний і зручний для подорожей або гри будь-де.

### ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на 2–8 гравців і підходить як для дітей, так і для дорослих. Вона ідеальна для вечірок, сімейних зустрічей, дитячих свят або швидкої гри між більш серйозними настільними іграми.

### ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Усі карти ретельно перемішуються й порівну роздаються гравцям. Карти тримаються в закритій стопці перед кожним учасником. У центрі столу залишається місце для спільного скиду карт.



## ХІД ГРИ

Гравці ходять по черзі за годинниковою стрілкою. У свій хід гравець викладає верхню карту зі своєї стопки в центр і вголос промовляє слово з фіксованої послідовності: «Тако», «Кіт», «Коза», «Сир», «Піца». Послідовність не змінюється незалежно від того, що зображено на карті.

Якщо промовлене слово збігається з картинкою на карті, всі гравці мають миттєво накрити стопку рукою. Той, хто зробив це останнім, забирає всі карти зі стосу до себе.

Окрему динаміку додають спеціальні карти з Горилою, Нарвалом і Сурком. Побачивши таку карту, гравці спочатку виконують відповідну дію тварини, і лише після цього можуть тягнутися до стопки.

## КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується в той момент, коли один із гравців повністю позбувається всіх своїх карт і при цьому правильно реагує на фінальну ситуацію. Саме він стає переможцем партії.



## Поради для гри:

01

Намагайтеся не поспішати з рухами, адже помилка коштує дорого. Тримайте увагу не лише на картах, а й на словах, які промовляють гравці.

02

Спеціальні карти часто стають пасткою — краще втратити секунду, ніж переплутати дію. І головне — не сприймайте поразку серйозно, адже ця гра створена насамперед для сміху, шуму та веселих емоцій.

