



### ПРО ГРУ :

**Експедиції** — це змагальна стратегічна настільна гра у всесвіті «Серпа», яка продовжує історію подій після «Коси». Гравці вирушають у небезпечну Сибірську тайгу, щоб розкрити таємницю метеорита біля річки Тунгуска, дослідити аномальні явища та знайти зниклі експедиції. Кожен учасник керує власним героєм, мехом і супутником, розвиваючи свій картковий двигун і здобуваючи переможні очки.

### КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці містяться ігрове поле табору, картонні монети, фігурки робітників п'яти кольорів, 40 карт завдань, 37 жетонів скверни, карти предметів і метеоритів, жетони мапи, плитки локацій, фішки слави, стартові карти, планшети мехів, фігурки бойових машин із підставками, фішки дій, сили та хитрощів, мішечок для жетонів, лист досягнень, правила гри, а також компоненти для соло-режиму з Автомою.

### ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на 1–5 гравців і підійде любителям складних стратегій, атмосферних історій та ігор із розвитком двигуна. Особливо сподобається тим, хто вже знайомий із «Косою» та хоче глибшого стратегічного досвіду.

### ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Кожен гравець обирає героя, отримує відповідного меха, стартові карти та необхідні компоненти. На стіл викладається ігрове поле, жетони скверни, ресурси, карти та інші загальні елементи. Формується колода завдань і готується ринок карт.



## ХІД ГРИ

Гравці по черзі виконують дії: переміщують мехів по мапі, відкривають нові локації, збирають ресурси, розігрують карти та активують здібності. Також можна очищати території від скверни та виконувати завдання, щоб отримувати славу та монети. Кожен хід впливає на розвиток двигуна і загальну стратегію гравця.

## КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується, коли один із гравців отримує четверту фішку слави. Після фінального раунду відбувається підрахунок монет і бонусів. Перемагає гравець із найбільшою кількістю переможних очок.



## Поради для гри:

01

Зосередьтеся на розвитку свого двигуна на ранніх етапах, це дає перевагу в пізній грі.

02

Не ігноруйте очищення скверни, воно часто впливає на доступні ресурси.

03

Баланс між дослідженням і виконанням завдань є ключем до стабільного набору слави.