



ПРО ГРУ :

Star Wars: Outer Rim — пригодницька стратегія у всесвіті «Зоряних воєн», де гравці стають мисливцями за головами, контрабандистами або найманцями. Учасники досліджують галактику, виконують завдання, торгують, вступають у бої та наймають відомих персонажів франшизи. Гра поєднує елементи стратегії, тактики та рольового відтворення, дозволяючи відчути себе легендою Галактики.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на фанатів «Зоряних воєн» та стратегічних ігор з елементами пригод і ролевого занурення. Підійде для 1–4 гравців віком від 14 років, які хочуть відчути атмосферу космічних пригод і тактичних протистоянь.



КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці містяться 12 листів кораблів, 4 пластикові маркери слави, 4 планшети гравців, 16 жетонів репутації, 22 жетони зустрічей, 16 жетонів патрулів, 8 фішок персонажів із пластиковими підставками, 40 жетонів пошкоджень, 60 жетонів кредитів, 70 карт контактів, 70 карт ринку, 53 карти бази даних, 8 карт персонажів, 4 пам'ятки, 10 карт штучного інтелекту, 12 жетонів цілей, 6 фрагментів мапи Галактики, 2 заглушки для мапи Галактики, 6 кубиків та правила гри.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

На початку фрагменти галактики розташовуються півколом, у секторах розкладаються жетони патрулів та зустрічей. Карти ринку і контакти діляться на стоси відповідно до кольорів і секторів. Гравці обирають персонажів, беруть їхні карти цілей і баз даних, планшети та листи кораблів. Стартові кредити розподіляються від 4000 у першого гравця з приростом 2000 для наступних.

ХІД ГРИ

Хід активного гравця ділиться на три фази:

- Фаза планування: пересування фішки персонажа по космічних маршрутах, відновлення пошкоджень, отримання кредитів або застосування властивостей карт.
- Фаза дій: обмін картами з іншими гравцями, купівля на ринку, доставка вантажів або застосування дій карт.
- Фаза контактів: контакт з патрулями, областями або жетонами зустрічей, а також використання властивостей карт.

Гравці можуть вступати у космічні та наземні бої з патрулями або іншими гравцями. Успішні бої приносять нагороди та зменшують репутацію в угрупованнях, а програш відновлюється на наступному ході.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра закінчується, коли один із гравців набирає 10 очок слави. Очки нараховуються за виконання особистих і корабельних цілей, доставку вантажів, перемогу над патрулями та використання карт розкоші. Переможцем стає гравець із найбільшою кількістю очок слави.

Поради для гри:

01

Плануйте маршрути свого персонажа, враховуючи патрулі та жетони зустрічей.

02

Балансуйте між виконанням особистих цілей і зароблянням кредитів.

03

Використовуйте карти ринку та дії для отримання переваги над суперниками.

04

Приділяйте увагу космічним та наземним боям, щоб мінімізувати втрати та збільшити очки слави.