



ПРО ГРУ :

«Привид Розумака» — це швидка та уважна настільна гра для всієї родини, у якій гравці допомагають доброзичливому привиду Барабашці знайти загублені речі у старовинному замку. Гра побудована на миттєвій реакції, концентрації та вмінні не плутатися під тиском часу. З першої ж партії вона захоплює простими правилами й веселим азартом, який однаково подобається і дітям, і дорослим.

ДЛЯ КОГО ГРА :

«Привид Розумака» ідеально підходить для сімей з дітьми, починаючи з молодшого шкільного віку, а також для компаній, які шукають легку, але динамічну гру на уважність. Вона чудово працює як розігрів перед складнішими іграми, як швидка партія на перерви або як весела активність у подорожі.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці знаходяться 60 ігрових карт, 5 дерев'яних предметів різних форм і кольорів та правила гри українською мовою. Усі компоненти яскраві, міцні й зручні для гри навіть із найменшими учасниками.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Перед початком гри п'ять предметів розміщуються в центрі столу так, щоб усім гравцям було зручно до них дотягнутися. Колоду карт ретельно перемішують і кладуть поруч сорочкою догори. Усі гравці готуються діяти максимально швидко — затримки тут не пробачаються.

ХІД ГРИ

Один із гравців відкриває верхню карту з колоди. На ній зображені один або два предмети, інколи правильного кольору, а інколи ні. Якщо на карті є предмет, який точно відповідає і формі, і кольору, його потрібно схопити якнайшвидше. Якщо ж жоден предмет не зображений правильно, необхідно знайти той, якого на карті немає взагалі. Усі гравці діють одночасно, тому за столом панує хаос, сміх і постійна напруга.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується, коли колода карт закінчується. Переможцем стає гравець, який зібрав найбільше карт завдяки правильним і швидким рішенням. Помилки караються втратою карт, тож уважність тут не менш важлива, ніж швидкість.

Поради для гри:

01

Не поспішайте бездумно — краще витратити долю секунди на перевірку кольору і форми, ніж схопити неправильний предмет.

02

Намагайтеся не дивитися на руки суперників, а фокусуватися лише на карті. З дітьми корисно проговорювати логіку вибору після ходу — це допомагає швидше навчитися і грати впевненіше.

