



ПРО ГРУ :

«Ходу героям нема!» — це кооперативна фентезійна настільна гра, у якій гравці стають на бік монстрів, щоб захистити своє підземелля від навали самовпевнених героїв. У цій грі поєднано колодобудівництво, асиметричні здібності персонажів і спільну боротьбу проти загрози. Гравці виступають різними видами чудовиськ — від слизняків до драконів — і разом відбивають атаки загарбників, які прагнуть викрасти скарби.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці є 45 фігурок монстрів-міплів, 12 кімнат підземелля, 80 карт гільдії, 16 карт героїв, 64 карти сценаріїв, 90 карт тактики, 9 карт планів, 28 карт предметів, 16 карт дій, 98 жетонів, 20 жетонів ресурсів, 5 жетонів пасток, 5 жетонів подій, 20 жетонів ран, 20 жетонів героїв, 16 жетонів скарбів, 10 жетонів порталів, жетон активного гравця, жетон хвили 0 та правила гри.

ДЛЯ КОГО ГРА :

«Ходу героям нема!» чудово підійде для компанії друзів, які люблять кооперативні ігри, стратегії та фентезійні світи. Вона розрахована на спільне планування, швидкі рішення та командну взаємодію. Завдяки різним рівням складності гра цікава і новачкам, і досвідченим гравцям.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Гравці обирають фракції монстрів, кожна з яких має унікальні фігурки та здібності. На стіл викладаються кімнати підземелля, формуються колоди гільдій і сценаріїв. Гравці отримують стартові карти, розставляють монстрів і готуються зустрічати перших героїв, які з'являються в різних кімнатах підземелля.



ХІД ГРИ

У свій хід монстр може зіграти одну або кілька карт, щоб пересуватися підземеллям, атакувати ворогів, активувати здібності або кімнати, ставити пастки чи купувати нові карти. Після дій монстрів настає фаза героїв — розігрується карта гільдії, і герої починають рух до скарбниці. Коли відкрито певну кількість карт гільдій, починається новий рівень із сильнішими ворогами. Командна стратегія, розподіл ролей і ефективне використання здібностей — ключ до виживання.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Перемога настає, якщо гравцям вдається зберегти скарби протягом трьох рівнів. Якщо ж герої захоплять четверту скриню, гра завершується поразкою. Гравці мають діяти злагоджено, щоб не дати ворогам навіть шансу пробитися до головних скарбів.



Поради для гри:

01

Плануйте свої ходи разом із союзниками, не допускайте, щоб герої займали стратегічні кімнати.

02

Використовуйте здібності своїх монстрів максимально ефективно, комбінуйте їх між собою, а також адаптуйтеся під різні сценарії.

03

Не забувайте про пастки й портали — вони можуть стати вирішальним чинником у боротьбі за підземелля.