



ПРО ГРУ :

«Темна Гавань. Щелепи Лева» — це кооперативна пригодницька кампанія у всесвіті Gloomhaven, адаптована для новачків, але достатньо глибока для досвідчених гравців. Події відбуваються до основної частини Gloomhaven і знайомлять із новими персонажами та небезпеками Темної Гавані. Гравці беруть на себе роль членів загону найманців «Щелепи Лева», розслідують загадкові зникнення та проходять 25 сценаріїв, які поступово розкривають сюжет і навчають правилам гри.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

Гра пропонує 4 унікальних персонажі: Сокирник, Багрянний Страж, Руйнівник і Вартова Порожнечі. У коробці є 2 книги сценаріїв, поле кампанії, 565 карт, 223 жетони, 97 фішок монстрів, 24 пластикові підставки, 12 коробок персонажів, 8 фігурок, 4 планшети персонажів, 4 блокноти персонажів, 4 лічильники здоров'я/досвіду, 4 конверти характеристик монстрів, планшет заряду стихій, лист із наклейками, правила гри та довідник.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра підходить для 1–4 гравців, які люблять кооперативні пригоди, сюжетні кампанії та глибоку рольову прокачку персонажів.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Кожен гравець обирає персонажа та отримує відповідний планшет, блокнот, фігурку і лічильники здоров'я та досвіду. Розкладаються елементи поля кампанії, карти, жетони та фішки монстрів. Книга сценаріїв допомагає швидко підготувати партію та визначити сценарій.



ХІД ГРИ

У свій хід гравець обирає 2 карти дій: одна визначає ініціативу, друга — можливість. Карти мають верхню і нижню частину, які комбінуються для руху, атаки або взаємодії. Колода модифікаторів атак додає випадковість і можливість прокачки. Гравці обговорюють стратегії, планують хід і взаємодіють командою, не розкриваючи деталей карт один одному.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Кампанія завершується після проходження всіх сценаріїв або досягнення умов поразки. Успіх гравців залежить від командної роботи, ефективного використання карт та прийняття стратегічних рішень.

Поради для гри:

01

Використовуйте синергію персонажів та комбінуйте верхні й нижні частини карт для максимального ефекту.

02

Обговорюйте хід з командою, але не розкривайте всі карти, щоб зберегти елемент стратегічного планування.

03

Слідкуйте за розвитком сюжету та прокачкою персонажів для оптимальної ефективності.