



ПРО ГРУ :

«**Остання ніч: перевертні**» — це соціальна настільна гра для 4–10 гравців, у якій учасники потрапляють у маленьке селище, що вночі перетворюється на поле битви між мирними жителями та перевертнями. Кожен гравець отримує унікальну роль із спеціальними здібностями, завданням перевертнів є виконати таємну місію, не викрившись, а мирні жителі повинні розпізнати загрозу і вижити. Гра триває одну ніч і один день, а перемога дістається одній із команд — перевертнів або людей.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра підійде компаніям від 4 до 10 гравців, які люблять соціальні ігри з прихованими ролями, маніпуляціями та дедукцією. Вона добре масштабується для невеликих і великих компаній і не потребує ведучого.



КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці ви знайдете 16 карт персонажів, 16 фішок для позначення ролей та правила гри. Кожен компонент створений для швидкого й зручного ігрового процесу.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Кожен гравець отримує карту персонажа та відповідну фішку. Карти розташовуються перед гравцями, не показуючи їх іншим. Всі учасники знайомляться з ролями й здібностями, а також обирають, хто за потреби буде відзначати порядок ходу, або користуються додатком для автоматизації гри.

ХІД ГРИ

Гравці отримують карти персонажів і відповідні фішки, не показуючи їх іншим. Гра проходить у два етапи: ніч і день. Уночі перевертні виконують дії своєї ролі, намагаючись не викритися, а деякі мешканці села також виконують спеціальні дії — наприклад, провидиця заглядає в чужу карту, крадій може помінятися ролями з іншим гравцем. У день всі гравці обговорюють підозрілих учасників і голосують, кого викинути з гри. Важливо спостерігати за поведінкою інших і використовувати знання про ролі для стратегічних рішень.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується після одного циклу ніч+день. Команда перевертнів перемагає, якщо вдається залишитися непоміченою та виконати свою таємну місію. Команда людей перемагає, якщо більшість перевертнів викрито і вигнано. Результат визначається кількістю виживших членів кожної команди та виконанням спеціальних умов ролей, наприклад, дії мисливця чи особливих карт.

Поради для гри:

01

Вивчайте дії всіх ролей, щоб передбачати ходи інших гравців.

02

Перевертні мають координуватися мовчки і заплутувати інших учасників.

03

Людям слід уважно спостерігати і аналізувати поведінку супротивників.

04

Використовуйте додаток для автоматизації нічних дій і збереження динаміки гри.