



ПРО ГРУ :

Дракула проти Ван Гельсінґа — це дуельна стратегічна гра, яка переносить гравців у похмурий світ готичної Трансильванії. Один гравець бере на себе роль Дракули, що прагне поширити темряву та перетворити людей на вампірів, інший — Ван Гельсінґа, мисливця, який намагається зупинити зло та врятувати мешканців. Гра будується на протистоянні двох стратегій, де важливо не лише правильно розігрувати карти, а й передбачати дії суперника. Контроль територій, ефекти карт і постійна напруга створюють динамічний ігровий процес.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на 2 гравців і чудово підійде для шанувальників дуельних стратегій, тематичних ігор і напружених протистоянь.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці ви знайдете ігрове поле, картки, жетони людей і вампірів, жетони здоров'я, допоміжні жетони, тримачі карток, планшет рейтингу, маркер та правила гри.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Гравці обирають ролі, отримують відповідні компоненти та карти. Ігрове поле розкладається, жетони розміщуються на стартових позиціях, після чого кожен отримує початкову руку карт.



ХІД ГРИ

Гра триває раундами. У кожному раунді гравці розігрують карти, порівнюють їх у різних районах і застосовують ефекти. Дракула намагається поширити вплив, перетворюючи людей на вампірів, тоді як Ван Гельсінг знижує здоров'я суперника та стримує його розвиток. Важливо правильно розподіляти ресурси й обирати моменти для вирішальних дій.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується після п'яти раундів або раніше, якщо один із гравців досягає своєї умови перемоги. Ван Гельсінг перемагає, якщо позбавляє Дракулу всіх жетонів здоров'я. Дракула виграє, якщо виживає до кінця гри або успішно перетворює достатню кількість людей у вампірів.



Поради для гри:

01

Аналізуйте дії суперника та передбачайте його ходи.

02

Не розкривайте свою стратегію занадто рано.

03

Контролюйте ключові райони на полі. Використовуйте карти в потрібний момент, а не одразу.