



ПРО ГРУ :

Зима Мерців: Перехрестя — це напружена напівкооперативна настільна гра про виживання в постапокаліптичному світі, де зомбі — лише одна з проблем. Гравці керують колонією вижилих, шукають ресурси, приймають складні рішення і постійно балансують між спільною метою та власними таємними завданнями.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці поле колонії, 6 планшетів локацій, 80 карт перехресть, 60 підставок для фігурок, 30 карт і фігурок вижилих, 30 фігурок і жетонів зомбі, 30 кубиків дій, 24 карти секретних цілей, 200 карт предметів, 20 карт криз, жетони ресурсів і станів, 5 планшетів гравців, жетон першого гравця, кубик пошкоджень та правила гри.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра підходить для 2–5 гравців і буде цікавою досвідченим любителям стратегій, кооперативних ігор та ігор із прихованими ролями. Вона не для швидких партій, а для тих, хто любить напругу і складні рішення.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Гравці обирають персонажів, отримують свої планшети та секретні цілі, формують колонію з локацій і розкладають стартові ресурси. Після цього визначається перша криза та готується колода подій.



ХІД ГРИ

Кожен раунд гравці виконують дії: досліджують локації, шукають ресурси, борються із зомбі, будують барикади та взаємодіють між собою. Паралельно активуються карти перехресть, які можуть змінювати хід подій і ставити перед складними моральними виборами. Також регулярно виникають кризи, які вимагають спільного рішення всієї групи.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується, коли виконано основну умову сценарію або колонія знищена. Перемагає група лише в тому випадку, якщо вона вижила, а також якщо кожен гравець виконав свою секретну мету.



Поради для гри:

01

Не ігноруйте карти перехресть, вони часто змінюють усе розслідування ситуації.

02

Слідкуйте за ресурсами, нестача їжі або тепла швидко призводить до поразки.

03

Не довіряйте автоматично іншим гравцям, приховані цілі можуть кардинально змінити їхні дії.