



### ПРО ГРУ :

**Призначення (Destinies)** — це сюжетна настільна гра з елементами RPG, у якій гравці вирушають у темне фентезійне пригодницьке світо, щоб знайти власну долю. Гра поєднує класичний настільний геймплей із цифровим додатком Scan&Play, який керує сюжетними подіями та реакцією світу на дії гравців. Кожне рішення змінює історію та веде до унікального фіналу.

### КОМПЛЕКТАЦІЯ :

67 плиток мапи, 150 карт предметів, 36 маркерів уминь, 31 фігурка, 26 жетонів особливих локацій, 20 жетонів монет, 20 жетонів досвіду, 15 карт призначення, 10 жетонів торгівлі (10 пар), 9 кісток зусиль, 6 основних кісток, 3 планшети гравців, правила гри.

### ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра підходить для 1–3 гравців від 14 років. Вона ідеальна для любителів сюжетних пригод, RPG-механік і кооперативних або напівзмагальних історій із глибоким зануренням.

### ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Гравці обирають персонажів і відповідні планшети, отримують стартові кістки та базові ресурси. Плитки мапи розкладаються відповідно до сценарію, а додаток активується для ведення сюжету та подій.



## ХІД ГРИ

Кожен хід складається з трьох фаз: відновлення кісток і обробка подій, переміщення по мапі та взаємодія з локаціями. Гравці використовують предмети, проходять перевірки навичок і сканують QR-коди для отримання результатів дій.

## КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується, коли гравці виконують умови свого призначення або завершується фінальний сценарій кампанії. Перемагає той, хто першим або найуспішніше досягне своєї мети.



## Поради для гри:

01

Не ігноруйте побічні локації — вони часто дають ключові ресурси.

02

Розподіляйте кістки зусиль обережно, вони критично важливі для перевірок.

03

Слідкуйте за розвитком сюжету в додатку — він може різко змінити стратегію.