LORE



ПРО ГРУ:

«Хижа Планета» — це асиметрична настільна гра на виживання з сильним психологічним напруженням. Один із гравців бере на себе роль Істоти — безжального мисливця, тоді як решта грають за дослідників, які опинилися на ворожій планеті Артемія та намагаються дожити до прибуття рятувального корабля. Гра побудована на передбаченні дій суперників, блефі та постійному відчутті небезпеки, де кожне рішення може стати фатальним.

КОМПЛЕКТАЦІЯ:

У коробці ви знайдете ігрове поле, карти локацій, карти полювання та виживання, фішки волі, жетони полювання, асиміляції, порятунку й передавача, а також ексклюзивне промо з додатковими картами. Усі компоненти зберігаються в металевій коробці, що підкреслює атмосферу гри. У комплекті також є правила українською мовою.

ДЛЯ КОГО ГРА:

Гра розрахована на компанію від 2 до 7 гравців віком від 10 років. Вона підійде для фанатів асиметричних ігор, темної наукової фантастики, психологічних протистоянь і напружених партій, де важливі не лише механіки, а й читання суперників.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ:

Перед початком гри обирається гравець, який керуватиме Істотою, а решта отримують ролі дослідників. Ігрове поле готується відповідно до правил, карти перемішуються, а фішки та жетони розкладаються у спільній зоні. Дослідники починають гру, не знаючи точних планів Істоти, що одразу створює напружену атмосферу.

ХІД ГРИ

Кожен раунд гравці одночасно обирають свої дії. Дослідники вирішують, чи сховатися, ризикнути або використати карту виживання, намагаючись не потрапити під удар. Істота розставляє жетони полювання, прогнозуючи їхні кроки. Якщо передбачення збігається, дослідники зазнають втрат і наближаються до поразки, якщо ж ні — отримують шанс просунутися до порятунку. Протистояння має виразний психологічний характер і тримає напругу до самого фіналу.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується, коли рятувальний корабель прибуває і хоча б частина дослідників виживає, або ж коли вся команда буде асимільована Істотою. Перемога залежить від того, хто краще передбачав дії супротивника протягом партії.



Поради для гри:

01 Дослідникам варто змінювати стратегію та не діяти шаблонно, щоб ускладнити передбачення для Істоти.

02 Гравцеві за Істоту корисно уважно спостерігати за поведінкою суперників і використовувати психологічний тиск.

03 Не поспішайте — напруга й обдумані рішення тут важливіші за швидкість.

LORE