



ПРО ГРУ:

«Сенджюцу. Битва за Японію» — це швидка воєнна гра з мініатюрами, в якій гравці беруть на себе роль самураїв у жорстоких поєдинках феодалної Японії. Гра поєднує дуельні скірімші з можливістю гри соло проти бота та кооперативного режиму. Кожен бій триває близько 15–20 хвилин, що робить гру універсальною для новачків і досвідчених фанатів воєнних ігор. Від вас залежить, чи залишиться поле бою закривавленим і згнєбленим, чи завершиться поєдинок славною перемогою вашого персонажа.

ДЛЯ КОГО ГРА:

Гра підходить для 1–2 гравців у дуельному режимі або для невеликих команд у кооперативному режимі. Вона буде цікава тим, хто любить стратегічні воєнні ігри, маневрування з мініатюрами та короткі, динамічні партії з глибокими тактичними рішеннями.



КОМПЛЕКТАЦІЯ:

У гри є колоди карт умінь для кожного персонажа, мініатюри самураїв, жетони зосередження, карти поранень та карти важких поранень. Кожен персонаж має власне дерево камае, яке визначає його бойові пози та ефекти, що застосовуються під час гри. У коробці ви знайдете деталізовані пластикові фігурки (16 шт.), двосторонні поля бою (2 шт.), книжки кампаній для соло- та кооперативної гри (2 шт.), книжку правил (1 шт.), гральні карти (324 шт.), жетони зосередження (18 шт.), картонні фігурки бота (9 шт.), кільце камае та жетони переваги (по 6 шт.), а також фрагменти місцевості, серед яких сакура. Всі компоненти продумані для швидкого й зручного ведення партії та стратегічного маневрування на полі бою.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ:

На початку кожен гравець формує колоду свого персонажа та розкладає дерево камае. Жетони зосередження і карти поранень готуються для використання під час партії. Всі мініатюри розміщуються на ігровому полі відповідно до правил, а гравці отримують стартові карти умінь.

ХІД ГРИ

Партія складається з серії ходів, у кожному з яких гравець бере карту вміння, обирає її для розіграшу і відкриває одночасно з суперником. Вартість розіграшу карт сплачується жетонами зосередження, після чого ефекти карт застосовуються за значенням ініціативи. Переміщення, атаки, блокування та контратаки виконуються відповідно до карт умінь і позицій на дереві камае. Поранення відображаються картами поранень, а важкі поранення змушують скинути верхню карту колоди. Хід гри повторюється, доки не буде досягнуто перемоги одного з гравців або команди.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гравець зазнає поразки, якщо кількість його поранень дорівнює або перевищує ліміт. Переможцем стає останній непереможений персонаж або команда, яка залишилася в бою. Деякі потужні ефекти атак дозволяють відразу перемогти суперника незалежно від його стану.

Поради для гри:

01

Використовуйте свої карти умінь і жетони зосередження максимально ефективно, плануючи ходи наперед.

02

Вивчайте дерево камае свого персонажа, щоб оптимально поєднувати позиції та ефекти.

03

Не забувайте про контратаки та блокування, це може змінити хід поєдинку.

04

Головне — насолоджуйтесь тактичними маневрами та атмосферою японських самурайських битв.