



## ПРО ГРУ :

**Dixit 7: Revelations** — сьоме доповнення до легендарної гри в асоціації, що занурює у світ витонченого ар-деко. Художниця Марія Кардільйо створила 84 нові ілюстрації, сповнені символізму та глибоких образів. Вони надихають на інтуїтивні асоціації та роблять кожну партію ще більш насиченою і вишуканою. Це не самостійна гра, для неї потрібен базовий набір Dixit або Dixit Odyssey.

## ДЛЯ КОГО ГРА :

Доповнення ідеально підійде шанувальникам Діксита, які хочуть урізноманітнити свої партії новими асоціаціями та візуальними образами. Воно створене для сімейних ігор, творчих компаній та всіх, хто цінує поєднання мистецтва й емоцій у настільних іграх.

## КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці знаходяться 84 ілюстровані карти у стилі ар-деко та правила гри. Кожна карта — це маленький витвір мистецтва, який додає грі нових сенсів і можливостей.



## ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Щоб розпочати, змішайте карти з цим доповненням із базовою колодою або замініть частину старих карт новими. Виберіть потрібну кількість карт відповідно до правил і розпочинайте гру.



## ХІД ГРИ

Казкар добирає карту, загадує до неї асоціацію і озвучує її для всіх. Інші гравці обирають серед своїх карт ті, що найбільше відповідають підказці. Після перемішування всі карти викладаються на стіл, і гравці голосують за ту, яку вважають картою казкаря.

## КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Очки нараховуються за правильні здогадки та вдалі підказки. Казкар отримує бали, якщо його асоціація була зрозумілою, але не надто очевидною. Гравці, чії карти змогли ввести суперників в оману, теж отримують додаткові очки.

## Поради для гри:

01

Використовуйте нові ілюстрації, щоб створювати свіжі асоціації й урізноманітнити гру.

02

Поєднуйте карти з різних доповнень для ще більшої непередбачуваності.

03

Спробуйте робити підказки різного рівня складності, щоб підтримувати баланс у грі.

04

Не бійтеся експериментувати з темами та стилем асоціацій, щоб кожна партія була унікальною.