



## ПРО ГРУ :

«Пандемія: На межі» — це доповнення до культової кооперативної гри «Пандемія», яке робить боротьбу з епідеміями ще напруженішою. У грі з'являються нові ролі, додаткові карти подій і можливість приєднати п'ятого гравця. Головна особливість доповнення — три унікальні режими: вірулентний штам, мутація та біотерорист. Вони додають різні рівні складності й відкривають нові сценарії, завдяки чому кожна партія стає ще більш динамічною і непередбачуваною.

## КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці ви знайдете сім нових карт ролей із фішками для них, дванадцять кубиків фіолетової хвороби, маркер ліків та спеціальний стікер для цього вірусу. Є карти мутації та карти подій, включно з тими, що стосуються нових режимів. Окремо додаються вісім карт епідемій вірулентного штаму, блокнот для таємних дій біотерориста, п'ять чашок Петрі для зберігання компонентів, карта фіолетової хвороби, карта епідемії, чотири порожні карти та пам'ятка з правилами.

## ДЛЯ КОГО ГРА :

Доповнення підійде всім, хто вже знайомий із базовою «Пандемією» та хоче розширити її можливості. Воно особливо сподобається досвідченим гравцям, які прагнуть більшої стратегічної глибини, і компаніям, що цінують нові сценарії та готові кинути виклик ще небезпечнішим хворобам.

## ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Підготуйте базову гру «Пандемія», додайте нові ролі та карти з цього доповнення. Виберіть один із трьох сценаріїв: вірулентний штам, мутаційна хвороба або біотерорист. Для кожного з них підготовка відрізняється: наприклад, у режимі мутації в гру вводиться фіолетова хвороба з власними кубиками й картами, а у сценарії з біотерористом один із гравців бере на себе роль прихованого супротивника.



## ХІД ГРИ

Ігровий процес залишається знайомим із базової версії: гравці досліджують мапу, переміщуються між містами, лікують хвороби й намагаються винайти ліки. Нові режими змінюють правила: у варіанті з вірулентним штамом певна хвороба стає особливо небезпечною і отримує додаткові ефекти; у сценарії з мутацією додається п'ятий тип інфекції з власними картами; у режимі біотерориста один гравець грає проти інших, поширюючи інфекцію та руйнуючи дослідницькі станції.

## КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Перемога настає тоді, коли гравці винайшли всі необхідні ліки або змогли усунути фіолетову хворобу, якщо обрано сценарій із мутацією. Біотерорист програє, коли його хвороба повністю зникає з карти. Проте якщо епідемії виходять з-під контролю, карти закінчуються або хвороби поширюються занадто швидко — команда зазнає поразки.

## Поради для гри:

01

Перед початком визначте складність — вірулентний штам добре підходить для першого знайомства з доповненням.

02

Використовуйте нові ролі максимально ефективно, адже вони відкривають додаткові можливості.

03

У сценарії з біотерористом координуйте дії команди, бо прихований супротивник здатний швидко зруйнувати ваші плани.

04

Не забувайте, що мутаційна хвороба потребує іншого підходу: для винайдення ліків тут важливі навіть карти різних кольорів.