



ПРО ГРУ :

Dixit 4: Origins — це четверте доповнення до культової гри в асоціації, яке наповнює її новими сенсами та враженнями. У набір входять 84 унікальні карти з ілюстраціями французького художника Клемента Лефевра. Його стиль відрізняється глибиною, деталізацією та здатністю поєднувати фантастичні й реалістичні образи, що робить гру ще більш захопливою. Це доповнення не є самостійною грою, для нього потрібен базовий набір Dixit або Dixit Odyssey.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці ви знайдете 84 нові карти з ілюстраціями та правила гри. Всі карти унікальні й створені для того, щоб розширити можливості базової колоди та подарувати новий простір для асоціацій.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Це доповнення ідеально підійде для тих, хто вже знайомий з Діксит і прагне оновити свій досвід. Воно однаково цікаве для сімейних вечорів, ігор у дружньому колі та для тих, хто любить творчість, спілкування та несподівані асоціації.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Щоб розпочати, просто додайте нові карти до базової колоди або замініть ними частину вже знайомих. Виберіть потрібну кількість карт для гравців і грайте за звичними правилами.



ХІД ГРИ

Казкар обирає карту зі своєї руки й вигадує до неї асоціацію, яку озвучує. Інші гравці підбирають серед своїх карт ту, яка найбільше відповідає підказці. Всі карти перемішуються і викладаються, після чого учасники намагаються відгадати карту казкаря.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Очки отримують ті, хто правильно вгадав карту казкаря, а також сам казкар, якщо його підказка виявилася ні занадто очевидною, ні занадто складною. Автори карт, які збили суперників з пантелику, також отримують бонусні очки.

Поради для гри:

01

Використовуйте нові ілюстрації, щоб створювати свіжі асоціації й урізноманітнити гру.

02

Поєднуйте карти з різних доповнень для ще більшої непередбачуваності.

03

Спробуйте робити підказки різного рівня складності, щоб підтримувати баланс у грі.

04

Не бійтеся експериментувати з темами та стилем асоціацій, щоб кожна партія була унікальною.