



ПРО ГРУ :

«**Майстри Фортець**» — це стратегічна настільна гра, у якій гравці змагаються у будівництві величних фортець. Барони та баронеси планують і зводять свої стіни, прагнучи прославитися на весь світ. Гра поєднує логіку, планування та легкий елемент взаємодії між гравцями через ефекти монет і треку прогресу.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці ви знайдете 126 плиток фортець, 36 монет, 4 фундаменти, 4 фігурки баронів, 4 склади, ігрове поле ринку та буклет правил. Цього достатньо для комфортної гри компанією до 4 осіб і кількох стратегічних партій.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на компанії гравців від 2 до 4 осіб і підійде тим, хто любить стратегічне планування, логіку та взаємодію під час будівництва. Вона ідеальна для сімейних вечорів або ігрових сесій із друзями, де важливі уважність і кмітливість.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Кожен гравець обирає барона, отримує фігурку та склад для плиток. Плитки перемішуються та формують запас, з якого гравці добирають плитки у свій хід. Поле ринку розташовується доступно всім учасникам, а монети та жетони прогресу готові для використання.



ХІД ГРИ

У свій хід гравець може або взяти 2 плитки з запасу та покласти на свій склад (максимум 7 плиток), або розмістити 1 плитку зі свого складу або з ринку в зону фортеці та пересунути міпла по треку прогресу. Плитки фортеці мають формувати суцільну стіну. Внутрішні плитки розташовуються ближче до центру, зовнішні — по краях. Верхні плитки спираються на дві нижні, а число на плитці має дорівнювати сумі двох плиток під нею (крім фундаменту та плиток із символом ✓). Під час розміщення плитки можна збільшити або зменшити її значення на 1, скинувши будь-яку плитку зі складу. Кількість кроків по треку залежить від ряду та рубінів на плитках. Другий ряд дає 2 кроки плюс кроки за кожен рубін, третій — 3 кроки плюс рубіни, четвертий — 4 кроки і так далі. Прогрес приносить додаткові рубіни, плитки фортеці або монети.

Монети мають одноразові ефекти, які додають взаємодії між гравцями: обвал своєї чи чужої плитки, крадіжка, бонуси для кращого будівельника чи для найслабшого гравця.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується, коли один із гравців збирає 7 монет. Переможцем стає той, хто першим досяг цієї мети. Після кількох партій можна спробувати нові режими: «Вище неба» до 9 монет, «Королівська стратегія» з плитками принцеси та принца, або «Мирні часи» без конфліктних ефектів.

Поради для гри:

01

Плануйте розташування плиток заздалегідь, звертайте увагу на рубіни та трек прогресу, використовуйте ефекти монет для переваги над суперниками.

02

Головне — насолоджуйтеся процесом будівництва, стратегічно використовуйте ресурси і весело проведіть час із друзями.