



ПРО ГРУ :

MLEM. Космічне агентство — це весела сімейна гра з механікою кидання кубиків і перевірки удачі, де головними героями стають коти-космонавти. Гравці керують котячими космічними агентствами, відправляють своїх астронавтів у ракету й вирушають у мандрівку галактикою, намагаючись набрати якомога більше очок. Яскравий гумор, чудові ілюстрації та високоякісні компоненти створюють атмосферу космічної пригоди, сповненої ризику та веселощів.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на 2–5 гравців віком від 8 років. Вона чудово підійде для сімейних вечорів, компанії друзів і навіть для гри з дітьми. MLEM. Космічне агентство розвиває увагу, інтуїцію, вміння ризикувати та планувати свої дії.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці є 5 планшетів гравців, 40 жетонів астронавтів, 64 жетони очок, 6 кубиків, маркер ракети, поле ракети, ігровий килимок космосу, 4 жетони мети, жетон космічного провалу, 20 жетонів досліджень, 5 жетонів НЛО, 20 жетонів таємних місій, маркер НЛО, 14 жетонів експедицій і книжка правил.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Кожен гравець отримує планшет і набір жетонів своїх астронавтів. На стіл викладають килимок космосу, поле ракети та жетони цілей. Підготуйте кубики, маркер ракети й визначте першого гравця — саме він почне першу космічну експедицію.



ХІД ГРИ

Гра складається з кількох експедицій, у кожній з яких ракета вирушає в подорож космосом.

Хід гравця складається з трьох основних фаз: Фаза зльоту. Гравці по черзі розміщують свої жетони астронавтів на полі ракети. Гравець, який почав експедицію, стає командиром. Фаза подорожі. Командир кидає кубики, вибирає результати, що відповідають поділкам на килимку космосу, і просуває ракету вперед. Решта гравців спостерігають, чи варто ризикувати далі.

Фаза приземлення. Кожен вирішує: залишити свого кота в ракеті для дальшої подорожі чи висадити його на планеті або місяці, щоб отримати переможні очки. Якщо ж жоден результат кубиків не підходить — ракета зазнає аварії, і всі астронавти повертаються ні з чим.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується після 11 аварій або якщо хтось із гравців висадить усіх своїх астронавтів.

Гравці підраховують очки за висадку на планетах, місяцях, у глибокому космосі та за виконані місії.

Переможцем стає той, хто набере найбільше очок і доведе, що саме його коти — найкращі астронавти галактики.

Поради для гри:

01

Не ризикуйте без потреби — іноді безпечне приземлення принесе більше користі, ніж космічна катастрофа.

02

Звертайте увагу на властивості ваших котів-астронавтів: вони можуть суттєво змінити хід експедиції.

03

Пам'ятайте, що успіх у грі — це баланс між смливістю, удачею та вчасним відступом.