



ПРО ГРУ :

«Драгоміно» — це дитяча настільна гра, створена на основі механік «Kingdomino», але повністю адаптована для молодших гравців. У ній діти стають дресувальниками драконів, досліджують чарівний острів і намагаються знайти яйця з маленькими дракончиками. Гра зберігає дух дослідження та вибору, але подає його у простій, дружній і казковій формі.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці знаходяться стартові тайли для кожного гравця, тайли дослідження острова, жетони яєць різних типів, фішка мами-дракона та правила гри. Усі компоненти виконані яскраво й зрозуміло, щоб дитина могла легко орієнтуватися під час гри.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на 2–4 гравців і підходить дітям від 5 років. Вона ідеальна для сімейних партій, перших настільних ігор дитини та спокійних ігрових сесій без конфліктів і складних рішень. Дорослі можуть грати разом із дітьми або дозволити їм повністю самостійний процес.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Кожен гравець отримує свій стартовий тайл, жетони яєць перемішуються і викладаються у спільну зону, а тайли дослідження готуються до раундів. Фішка мами-дракона розміщується відповідно до правил, після чого гра готова до початку.



ХІД ГРИ

Гра триває сім раундів. У кожному раунді гравці обирають тайл дослідження і приєднують його до свого острова. Якщо ландшафти на новому тайлі збігаються з уже викладеними, гравець отримує яйце відповідного типу. У середині яйця може бути маленький дракончик, який приносить переможне очко, або порожня шкаралупа. Усі дії відбуваються швидко та зрозуміло, без складних підрахунків.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Після завершення сьомого раунду гравці відкривають усі зібрані яйця та підраховують дракончиків. Перемагає той, хто зібрав найбільшу їх кількість.



Поради для гри:

01

Заохочуйте дітей уважно дивитися на ландшафти перед вибором тайла та планувати, куди краще його приєднати.

02

Не варто концентруватися лише на перемозі — головна цінність гри у процесі, радості відкриття й першому знайомстві з логікою настільних ігор.