



ПРО ГРУ :

«Драгоміно» — це дитяча настільна гра, створена на основі механік «Kingdomino», але повністю адаптована для молодших гравців. У ній діти стають дресувальниками драконів, досліджують чарівний острів і намагаються знайти яйця з маленькими дракончиками. Гра зберігає дух дослідження та вибору, але подає його у простій, дружній і казковій формі.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці знаходяться стартові тайли для кожного гравця, тайли дослідження острова, жетони яєць різних типів, фішка мами-дракона та правила гри. Усі компоненти виконані яскраво й зрозуміло, щоб дитина могла легко орієнтуватися під час гри.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на 2–4 гравців і підходить дітям від 5 років. Вона ідеальна для сімейних партій, перших настільних ігор дитини та спокійних ігрових сесій без конфліктів і складних рішень. Дорослі можуть грати разом із дітьми або дозволити їм повністю самостійний процес.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Кожен гравець отримує свій стартовий тайл, жетони яєць перемішуються і викладаються у спільну зону, а тайли дослідження готуються до раундів. Фішка мами-дракона розміщується відповідно до правил, після чого гра готова до початку.



ХІД ГРИ

Гра триває сім раундів. У кожному раунді гравці обирають тайл дослідження і приєднують його до свого острова. Якщо ландшафти на новому тайлі збігаються з уже викладеними, гравець отримує яйце відповідного типу. Усередині яйця може бути маленький дракончик, який приносить переможне очко, або порожня шкаралупа. Усі дії відбуваються швидко та зрозуміло, без складних підрахунків.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Після завершення сьомого раунду гравці відкривають усі зібрані яйця та підраховують дракончиків. Перемагає той, хто зібрав найбільшу їх кількість.



Поради для гри:

01

Заохочуйте дітей уважно дивитися на ландшафти перед вибором тайла та планувати, куди краще його приєднати.

02

Не варто концентруватися лише на перемозі — головна цінність гри у процесі, радості відкриття й першому знайомстві з логікою настільних ігор.