



ПРО ГРУ :

Еліас — це весела гра пояснення слів, у якій беруть участь команди по два гравці. Мінімальна кількість учасників — **4**, верхньої межі немає. Мета гри — пояснити слово іншими словами так, щоб члени вашої команди відгадали його. Для цього можна використовувати синоніми, антоніми, підказки та натяки. Команда, яка першою дійде до фінішу на ігровому полі, стає переможцем. Дорожня версія дозволяє грати будь-де, а за бажанням гру можна вести іноземною мовою, що дає додаткову можливість практикувати англійську, німецьку чи іншу мову.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці ви знайдете ігрове поле, пісочний годинник, 6 фішок та 400 карток зі словами. Картки містять дієслова, іменники, прикметники, назви місць, кольори та інші слова. Всі компоненти компактно поміщаються у дорожній формат, що зручно для перенесення та гри у поїздах.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра підходить для дітей від 7 років і дорослих. Оптимально грати командами по два гравці, мінімум 4 гравці. Ідеально підходить для сімейних ігор, вечірок або групових заходів. Рівень складності залежить від словникового запасу, але правила дозволяють грати навіть новачкам.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Картки перемішуються і складаються у спеціальні відсіки коробки. Останню картку кожної колоди перевертають для контролю закінчення колоди. Команди домовляються, хто пояснює слова, а хто відгадує. Перший гравець бере певну кількість карток (15–20 шт.), а команда обирає номер слова на картці, яке буде пояснюватися.



ХІД ГРИ

Гра ведеться по черзі. Роз'яснювач пояснює слово, не використовуючи його частин і споріднених слів. Відгадане слово кладеться на стіл, а роз'яснювач переходить до наступного слова під обраним номером на картці. Коли пісок у годиннику спливає, інші команди кричать «Пі!». За помилки у поясненні команда отримує штрафний крок. Якщо слово складно пояснити, роз'яснювач може пропустити його, але це також вважається штрафним кроком.

Особливість гри — право на «грабіж». Якщо команда проходить темний квадрат на полі, наступного ходу вона може відгадувати слова інших команд без пісового годинника. Перший, хто відгадує слово правильно, просуває свою фішку на один крок вперед.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Після закінчення раунду команда підраховує кількість правильно відгаданих слів. Кожне слово дає один крок вперед по ігровому полю, мінус кроки за помилки. Потім хід переходить до наступної команди. Роз'яснювачі змінюються кожного туру. Команда, яка першою дійде до фінішу, виграє.

Поради для гри:

01

Не використовуйте частини слова або споріднені слова під час пояснення.

02

Якщо слово складно пояснити, краще пропустити його, щоб не затримувати хід гри.

03

Використовуйте синоніми та антоніми для швидшого пояснення

04

Під час гри іноземною мовою пояснюйте лише обраною мовою, а відгадувати можна рідною.

05

Чітке чергування ролей між роз'яснювачем та відгадувачем прискорює гру та допомагає команді отримувати більше балів.