



ПРО ГРУ :

«Привид Розумака 2.0» — це оновлена версія популярної настільної гри на уважність і швидку реакцію. Вона зберігає знайому основу, але додає нові предмети, ускладнені правила та більше варіантів гри. Це динамічна і весела гра для сімейних вечорів і компаній, де перемагає той, хто швидше мислить і реагує.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці знаходяться 60 карт, п'ять дерев'яних предметів у вигляді привида, жаби, ванни, рушника та щітки, а також правила гри українською мовою. Якісні компоненти добре підходять для активної гри й частого використання.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра підходить для дітей і дорослих, а також для компаній від двох до восьми гравців. Вона особливо сподобається тим, хто любить швидкі партії, веселі помилки, азарт і змагання на уважність.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Перед початком партії дерев'яні предмети викладаються в центрі столу так, щоб до них було зручно дотягнутися всім гравцям. Колода карт ретельно перемішується й кладеться поруч. Учасники домовляються, чи використовують додаткові ускладнені правила.

ХІД ГРИ

Гравці по черзі відкривають карти й намагаються якомога швидше визначити правильний предмет. Якщо на карті є предмет потрібного кольору, його потрібно схопити. Якщо ж такого немає, слід знайти предмет, якого на карті немає і колір якого також відсутній. У версії 2.0 додаються правила з вигуками, іншомовними назвами та додатковими умовами, що значно ускладнює реакцію.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується, коли закінчуються карти в колоді. Перемагає гравець, який зібрав найбільшу кількість карт завдяки правильним і швидким реакціям.



Поради для гри:

01

У «Привиді Розумака 2.0» важливо не лише швидко реагувати, а й зберігати концентрацію.

02

Краще не поспішати навмання, а чітко перевіряти форму і колір. Додаткові правила варто вводити поступово, щоб гра залишалася веселою, а не перевантаженою.