



ПРО ГРУ:

«Unmatched: Червона Шапочка проти Беовульфа» — це самостійний випуск серії асиметричних дуельних стратегій Unmatched, у якому на арені зустрічаються двоє героїв із легенд і казок. Червона Шапочка використовує хитрість, комбінації карт і свій загадковий кошик, а Беовульф покладається на силу, витривалість і бойову лютість. Кожен герой має унікальну колоду, власні здібності та зовсім різний стиль гри, тому кожна партія перетворюється на напружений тактичний двобій. Як і всі випуски серії, цей набір є повноцінною самостійною грою, але також може поєднуватися з іншими героями та мапами Unmatched.

ДЛЯ КОГО ГРА:

Гра підходить для 2 гравців, які люблять тактичні дуелі, асиметричні стратегії та настільні ігри з унікальними персонажами. Вона буде цікавою як досвідченим фанатам серії Unmatched, так і новачкам, які хочуть познайомитися з цією системою.

КОМПЛЕКТАЦІЯ:

У коробці знаходяться 2 фігурки героїв, 2 жетони помічників, 4 лічильники здоров'я, 63 карти, 3 жетони дверей, 3 жетони люті, 1 ігрове поле та правила гри.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ:

Гравці обирають героя, беруть його фігурку, відповідну колоду карт, жетони та лічильник здоров'я. На стіл викладається ігрове поле, а персонажі займають стартові позиції згідно з правилами. Кожен гравець отримує стартову руку карт і готується до поєдинку.



ХІД ГРИ

У свій хід гравець виконує дві дії на вибір. Це може бути маневр, що дозволяє перемістити бійців і добрати карту, атака по супернику або розіграш спеціальної карти виверту. Під час бою гравці використовують карти зі своїх колод для атаки, захисту та активації ефектів. Червона Шапочка будує свою тактику навколо кошика, адже символи на картах у скиді впливають на силу її комбінацій. Беовульф накопичує лють, коли отримує поранення, а потім використовує її для потужних атак і небезпечних ефектів. Додаткову тактичну глибину створюють двері на полі, які можна відчиняти й зачиняти, змінюючи маршрути пересування.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Партія завершується, коли герой одного з гравців втрачає всі очки здоров'я. Переможцем стає той, хто першим здолає суперника та залишиться на полі бою.



Поради для гри:

01

Граючи за Червону Шапочку, слідкуйте за картами у своєму скиді, адже кошик напряму впливає на ваші можливості.

02

Беовульфу важливо правильно накопичувати й витратити лють, щоб перетворити отримані поранення на перевагу.

03

Використовуйте двері на мапі для контролю простору, блокування суперника або вигідних атак.