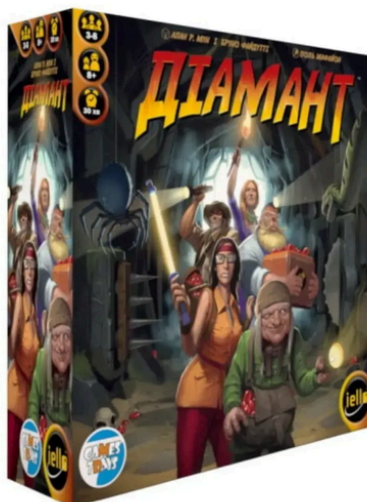




ПРО ГРУ :

«Діамант» — це настільна гра про ризик, жадібність і вчасне рішення зупинитися. Гравці виступають у ролі шукачів пригод, які крок за кроком заглиблюються в небезпечні печери Такора в пошуках коштовностей. Чим далі ви просуваєтесь, тим більше скарбів знаходите, але ймовірність втратити все зростає з кожною новою картою. Це гра не про силу чи складні розрахунки, а про холодну голову й уміння відчувати момент.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці знаходиться ігрове поле, 100 коштовних каменів, серед яких рубіни й діаманти, 35 карт пасток, 16 карт рішень, 15 карт скарбів, 8 фігурок дослідників, 8 скринь, 5 карток реліквій, 5 тайлів барикад, довідник, правила гри та промо-набір карт «Зрада», який додає ще більше несподіванок у партії.

ДЛЯ КОГО ГРА :

«Діамант» чудово підійде для сімей, компаній друзів і вечірок. Вона легко пояснюється новачкам, але водночас залишається захопливою для досвідчених гравців. Це ідеальний вибір для тих, хто любить азарт, емоції, блеф і гучні обговорення за столом. Гра добре працює у великій компанії та однаково весело проходить як з дорослими, так і з дітьми старшого віку.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

На початку партії всі гравці отримують по фігурці дослідника, скрині та картах рішень. Колода експедиції ретельно тасується й викладається поруч з ігровим полем. Коштовності та реліквії готуються до використання. Гра складається з кількох експедицій, кожна з яких починається з чистого шляху в печері.

ХІД ГРИ

Гра проходить раундами. У кожному раунді відкривається одна карта з колоди експедиції. Це може бути карта скарбів, пастки або реліквії. Якщо відкривається скарб, коштовності діляться порівну між усіма гравцями, які залишилися в печері, а залишок залишається на шляху. Після цього кожен таємно обирає, чи йти далі, чи повертатися до входу.

Гравці, які вирішили повернутися, забирають усі коштовності зі своєї скрині та ділять між собою ті камені, що залишилися на шляху. Ті ж, хто залишився, продовжують експедицію. Якщо ж з'являється пастка, вона відкладається на полі. Коли одна й та сама пастка трапляється вдруге, експедиція завершується миттєво, а всі гравці, які залишилися в печері, втрачають здобуте.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра складається з кількох експедицій. Після завершення останньої підраховуються всі коштовності, які гравці змогли винести з печер. Переможцем стає той, хто зібрав найбільшу сумарну вартість дорогоцінних каменів і реліквій. Часто перемога дістається не найсміливішому, а тому, хто найкраще відчував баланс між ризиком і обережністю.



Поради для гри:

01

Не поспішайте заглиблюватися надто далеко, особливо якщо в печері вже з'явилося кілька пасток. Слідкуйте за рішеннями інших гравців, адже масовий відступ часто сигналізує про небезпеку.

02

Не недооцінюйте реліквії — вони можуть стати вирішальними наприкінці гри. І головне — пам'ятайте, що жадібність у «Діаманті» карається швидко й безжально, але саме вона робить кожну партію такою емоційною.

