



ПРО ГРУ :

«Голоси у моїй голові» — це кооперативно-змагальна настільна гра, у якій гравці занурюються у психологічну драму внутрішньої боротьби підсудного під час судового процесу. Один гравець виступає прокурором, а решта беруть на себе ролі різних голосів у свідомості злочинця. Кожен голос має власні цілі та стратегії, і від того, хто здобуде контроль над ключовими ділянками мозку, залежить вирок та доля Гая Джонсона. Гра поєднує стратегічне планування, блеф і дипломатію в нестандартному сюжеті з психологічною глибиною.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці знаходяться ігрове поле та планшет мозку, 48 карт суду, 24 карти стратегій, 13 карт ролей, 48 маркерів контролю, 30 жетонів впливу, жетони провини та невинності, карти сюжету, компоненти для ігрового поля (ключики, платформи), пам'ятки для гравців, ширма прокурора, жетон першого гравця та правила гри.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра підходить для компаній, які люблять стратегічні та інтерактивні партії з елементами блефу. Вона ідеальна для друзів і сімейних вечорів, а також для тих, хто цінує психологічну глибину, конфлікти інтересів та непередбачувані сюжетні розв'язки. Кількість гравців варіюється в залежності від ролей, оптимально від 2 до 5.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Визначаються ролі гравців: один стає прокурором, решта — голосами у свідомості підсудного. Кожен отримує відповідні карти ролей і маркери контролю. Ігрове поле та планшет мозку встановлюються на центр столу, а карти подій і сюжету перемішуються. Встановлюються жетони впливу та провини/невинності на стартові позиції.

ХІД ГРИ

Протягом 8 раундів гравці по черзі розігрують карти подій, ставлять маркери контролю на ділянках мозку і впливають на присяжних. Використання стратегій та взаємодія між голосами визначає, хто отримує перевагу у конфліктних ситуаціях. Кожний хід потребує обдуманих рішень, адже дії гравців впливають на фінальний вердикт.



КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Після завершення восьми раундів присяжні виносять вирок, що підсумовує всі дії гравців. Переможцем стає гравець або фракція, чия стратегія виявилася найуспішнішою у контролі над розумом підсудного. Результат демонструє ефективність планування, блефу та управління ресурсами.



Поради для гри:

01

Плануйте свої ходи наперед, слідкуйте за діями суперників і використовуйте карти стратегій у критичні моменти.

02

Важливо зберігати баланс між атакою та захистом, адже контроль над ключовими ділянками мозку визначає результат.

03

Не бійтеся ризикувати і маневрувати — це може стати вирішальним для вердикту.