



ПРО ГРУ :

«Шл#к би трафив!» — це компактна й дотепна карткова гра з мінімальними правилами та постійною напругою вибору. Тут гравці щоходу вирішують, що вигідніше: забрати карту з очками чи відкупитися фішкою й передати проблему далі. Гра про холодний розрахунок, таймінг і вміння вчасно сказати «ні».

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці знаходиться колода карт із числовими значеннями та набір фішок, які використовуються для відмови від небажаних карт. Усі компоненти компактні, що робить гру зручною для подорожей і швидких партій.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на 3–7 гравців віком від 8 років. Вона чудово підходить для сімейних вечорів, дружніх компаній і ситуацій, коли хочеться швидко, але розумну гру без складних правил.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Перед початком із колоди випадково прибираються кілька карт, не розкриваючи їх. Кожен гравець отримує однакову кількість фішок, які тримає перед собою. Решта карт формують колоду для гри.



ХІД ГРИ

Гравці ходять по черзі. У свій хід гравець або забирає відкриту карту разом з усіма фішками, що лежать на ній, або кладе одну зі своїх фішок на карту, відмовляючись від неї. Забрані карти залишаються у гравця до кінця гри. Якщо карти утворюють послідовність чисел, у залік іде лише найменше значення з цієї групи, що створює простір для хитрих рішень і ризику.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується, коли всі карти з колоди розіграні. Гравці підраховують очки зі своїх карт і враховують фішки, що залишилися. Перемагає той, у кого найменша підсумкова сума.



Поради для гри:

01

Не поспішайте витратити фішки на початку партії — інколи вигідніше прийняти карту, ніж втратити ресурс.

02

Слідкуйте за картами суперників і намагайтеся збирати послідовності, адже саме вони дозволяють суттєво зменшити фінальний рахунок.

