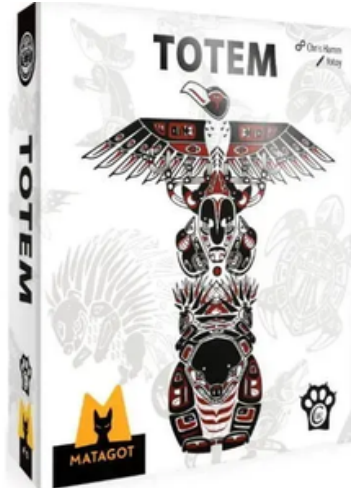




ПРО ГРУ :

«Тотем (Totemic)» — це напружена дуельна карткова гра для двох гравців, у якій учасники беруть на себе ролі духів природи: борсука, ведмедя, орла або черепахи. Кожен дух має власну силу, а мета гри — виснажити суперника й зберегти власну енергію. Гра поєднує стратегічне планування, блеф і ризик, створюючи атмосферу постійного психологічного протистояння.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на двох гравців віком від 10 років. Вона підійде тим, хто любить швидкі дуелі, тактичні рішення та ігри, де важливі не лише карти, а й уміння читати дії суперника.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці містяться 24 карти здібностей, 4 карти парфумів тварин, картка тотема та правила гри.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Гравці обирають духів природи та отримують відповідні карти. Колода здібностей перемішується, після чого кожен гравець добирає стартову руку відповідно до правил. Картка тотема розміщується в зоні гри.

ХІД ГРИ

У свій хід гравець виконує одну з трьох дій: бере карту, призиває духа або кидає виклик супернику. Наприкінці ходу в руці має залишитися рівно три карти. Під час виклику гравець може обрати боротьбу, спробу тиску з підвищенням ставок або підкорення, щоб уникнути бою ціною втрати сили. У разі нічиєї результат визначає карта домінування.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується тоді, коли один із духів повністю втрачає свою силу. Інший гравець автоматично оголошується переможцем.



Поради для гри:

01

Не поспішайте вступати в бій без підготовки й уважно стежте за картами суперника.

02

Блеф часто не менш ефективний за пряме протистояння, а правильний момент для виклику може вирішити результат усієї дуелі.

03

Гра розвиває уяву, уважність та навички взаємодії.