



ПРО ГРУ:

Адріанів Вал (Hadrian's Wall) — це стратегічна настільна гра, у якій гравці стають римськими генералами, що зводять оборонні укріплення на північному кордоні Британії. Мета гри — розбудувати власний форт, укріпити стіни, налагодити життя поселення й водночас утримати оборону від нападів піктів. Автором гри є Шем Філіпс, відомий за серією «Вершники Скіфії». Гра була номінована на International Gamers Award 2021 на сайті BoardGameGeek і визнана однією з найкращих «roll & write» стратегій останніх років.

ДЛЯ КОГО ГРА:

Гра розрахована на 1–6 гравців і триває близько 30–60 хвилин. «Адріанів Вал» сподобається поціновувачам складних стратегій, які люблять планування, розвиток і відчуття поступового зростання імперії. Вона ідеально підходить для гравців, що шукають інтелектуальні виклики, але не хочуть конфліктних взаємодій між учасниками.



КОМПЛЕКТАЦІЯ:

У коробці містяться два великих планшети для кожного гравця, колода карт років і ресурсів, жетони ресурсів, робітників та захисників, а також правила гри українською мовою.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ:

Кожен гравець отримує два планшети, які символізують фортифікації та цивільне життя, і базовий набір ресурсів та робітників. У центрі столу розміщуються карти років і жетони нападів піктів. Гравці визначають початкового генерала, який отримує першу карту року, що задає стартові ресурси для всіх.

ХІД ГРИ

Гра триває шість років (раундів). На початку кожного року всі гравці отримують карти ресурсів і робітників різних типів — солдатів, будівельників, слуг і жителів. Гравці одночасно виконують дії, заповнюючи клітинки на своїх планшетах. Це може бути будівництво стін, тренування легіонів, покращення цивільних споруд чи збільшення населення. Ключовий елемент гри — баланс між військовою та цивільною частиною. Потрібно забезпечити достатній захист від піктів, але й не забувати про розвиток культури, релігії та порядку, які приносять очки слави. Наприкінці кожного року відбувається напад піктів: якщо оборона витримує — ви отримуєте нагороди, якщо ні — зазнаєте штрафів у вигляді очок ганьби.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Після шостого року всі гравці підраховують свої переможні очки. Вони отримуються за розвиток різних сфер — військову силу, доблесть, релігійність, славу та порядок. Перемагає гравець, який набере найбільшу кількість очок. У разі нічиєї виграє той, хто має найменше очок ганьби. Якщо й тут рівність, перемогу ділять кілька генералів.

Поради для гри:

01

Плануйте розвиток форту на кілька років уперед — гра винагороджує довгострокові стратегії.

02

Намагайтеся збалансувати цивільні й військові напрями, не ігноруючи жоден із них.

03

Використовуйте ресурси максимально ефективно, а під час підготовки до атаки піктів зосередьтеся на зміцненні стін і тренуванні солдатів.