



ПРО ГРУ :

«Алхіміки» — стратегічна гра з елементами дедукції та експериментів для 1–4 гравців. Гравці виступають у ролі алхіміків, які досліджують магичні інгредієнти, щоб відкривати формули зілля. Використовуючи логіку, спостережливість і дедукцію, вони проводять експерименти, публікують теорії та спростовують помилки суперників. Результати досліджень приховані від опонентів, що додає напруги й інтриги.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці знаходяться двостороннє ігрове поле, планшети теорій, виставки та гравців, жетони результатів, печаток, дукатів і суперечностей, карти інгредієнтів, послуг та артефактів, пластикові кубики та колби, лабораторні ширми, трикутники результатів, планшет майстра, органайзер для жетонів, блокнот із таблицею алхімікатів, правила гри та 2 промо-карти.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра підходить для 1–4 гравців, які люблять стратегічні ігри з елементами дедукції, експериментування і логічного планування. Вона буде цікава як новачкам, так і досвідченим гравцям, які цінують інтригу та стратегічну взаємодію між суперниками.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

На початку кожен гравець обирає свій планшет та отримує початкові інгредієнти. Розкладається ігрове поле, кубики та жетони результатів. Кожен встановлює лабораторну ширму для приховування своїх досліджень. Підключається мобільний додаток або призначається ведучий для контролю формул.



ХІД ГРИ

Гравці по черзі розміщують кубики на полі, щоб виконувати дії: отримувати інгредієнти, готувати зілля, продавати їх, купувати артефакти, досліджувати формули, публікувати теорії та боротися з суперечностями. Кожен експеримент може підтвердити або спростувати гіпотези, а приховані результати створюють додаткові тактичні виклики.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Після завершення усіх раундів підраховуються очки за відкриті теорії, придбані артефакти, отримані гранти та золото. Переможцем стає гравець, який набрав найбільшу кількість очок і здобув статус найуспішнішого алхіміка.

Поради для гри:

01

Слідкуйте за діями суперників, ретельно плануйте експерименти та розміщення кубиків, використовуйте артефакти для переваги та не забувайте публікувати теорії вчасно, щоб отримати максимальні очки.

02

Баланс між ризиком і обережністю дозволяє ефективно накопичувати результати та випереджати опонентів.