



ПРО ГРУ :

Долина вічності (The Vale of Eternity) — це стратегічна настільна гра у фентезійному світі, де гравці стають приборкувачами міфічних істот. Ваше завдання — досліджувати Долину, приручати створінь і використовувати їхні унікальні здібності для досягнення перемоги. Кожна партія наповнена тактичними рішеннями, адже комбінації істот формують вашу стратегію та впливають на результат гри.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

Ігрове поле, 70 карт істот, 42 чарівні камінці, 8 маркерів гравців, 4 маркери очок, 4 плитки гравця, фішка Вічності, планшет для підрахунку очок, маркер першого гравця, маркер раунду, правила гри.



ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра підходить для сімейних вечорів і компаній друзів, які люблять фентезі, колекційні механіки та середньо-легкі стратегічні ігри з великою варіативністю.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Кожен гравець отримує планшет, маркери та стартові ресурси. Карти істот перемішуються та формують доступний ринок. Визначається перший гравець і готується трек раундів.



ХІД ГРИ

Гра триває **10** раундів, кожен із трьох фаз. У фазі полювання гравці обирають карти істот. У фазі дій вони можуть приручати, продавати або активувати здібності істот. У фазі ефектів активуються спеціальні властивості карт, які приносять ресурси, бонуси або додаткові можливості для комбінацій.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Після завершення десятого раунду відбувається фінальний підрахунок очок. Перемагає гравець, який набрав найбільше переможних балів за приручених істот, ефекти та виконані комбінації.



Поради для гри:

- 01** Плануйте комбінації істот заздалегідь, а не лише поточний раунд.
- 02** Не ігноруйте ефекти карт — вони часто дають ключову перевагу.
- 03** Балансуйте між швидким прирученням і накопиченням ресурсів.