



ПРО ГРУ :

Кодові імена – це неймовірно популярна гра для вечірок, яка завоювала світові рейтинги та була визнана грою року у багатьох країнах. Гравці діляться на дві команди шпигунів і намагаються знайти своїх агентів за підказками координаторів-капітанів. Механіка гри поєднує дедукцію та асоціативне мислення, створюючи захопливий процес, де кожна підказка може відкрити кількох агентів або призвести до курйозних помилок. Гра підходить як для сімейних вечорів, так і для великих компаній.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на 2–8 гравців віком від 14 років. Вона однаково добре підходить для сімейних вечорів, вечірок із друзями та любителів словесних головоломок.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці знаходяться 16 карток агентів, 1 картка подвійного агента, 7 карток мирних жителів, 1 картка вбивці, 40 карток-ключів, підставка для картки, 200 карток зі 400 словами та правила гри українською мовою. Кожен компонент створено для зручного та швидкого ігрового процесу, де важлива стратегія й швидке мислення.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Гравці діляться на дві команди та обирають координаторів-капітанів. На стіл викладаються картки агентів, мирних жителів та вбивця, а також картка-ключ у підставці, яка визначає розташування агентів кожної команди. Команди отримують початкові слова, а капітани знайомляться з розташуванням агентів на ключі, який є секретним для решти гравців.



ХІД ГРИ

Координатор капітан дає підказку у вигляді одного слова та числа, що вказує на кількість карток агентів, які ця підказка пов'язує. Члени команди намагаються відгадати правильних агентів, торкаючись відповідних карток. Якщо команда натрапляє на нейтрального жителя або агента протиборчої сторони, хід передається суперникам. Якщо відкрита картка вбивці, команда миттєво програє.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується, коли одна з команд знайде всіх своїх агентів або випадково натрапить на вбивцю. Перемагає команда, яка першою відшукала всіх агентів свого кольору, демонструючи кмітливість і вміння асоціативного мислення.

Поради для гри:

01

Слідкуйте за асоціаціями та намагайтеся знайти слова, які відкривають кількох агентів одночасно.

02

Не поспішайте та оцінюйте можливі помилки, адже вони можуть дати перевагу суперникам.

03

Грайте у великій компанії для максимального ефекту та веселоців, використовуючи комбінації капітанів та команди.