



ПРО ГРУ :

«Голод» — це колодобудівна стратегічна гра з елементами перегонів, у якій гравці беруть на себе ролі вампірів, що прокинулися лише на одну ніч у пошуках легендарної Вічної Троянди. У вас є всього 15 раундів, щоб вирушити в лабіринт, полювати, здобути переможні бали та встигнути повернутися до замку до світанку. Запізнення означає поразку, незалежно від набраних очок. Автор гри — Річард Гарфілд, творець Magic: The Gathering.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на 2–6 гравців віком від 10 років. Вона підійде тим, хто любить колодобудівні механіки, змагання на час і тематичні ігри з напругою в кожному ході. Тривалість партії становить від 45 до 90 хвилин.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці ви знайдете ігрове поле, 122 карти полювання, серед яких люди, фамільяри та сили, 50 тайлів завдань, 26 жетонів бонусів, 6 планшетів вампірів, 6 стартових колод по 6 карт, 6 дерев'яних фішок вампірів, жетони підрахунку очок і замку, карти троянд, жетон Місяця, трек полювання та правила гри українською мовою.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Кожен гравець отримує планшет вампіра, стартову колоду та фішку персонажа. Ігрове поле розкладається в центрі столу, формуються колоди карт, тайли завдань і жетони. Обирається режим гри — для початківців або для досвідчених вампірів.



ХІД ГРИ

Гра триває **15** раундів. У кожному раунді гравці розігрують карти зі своєї колоди, щоб пересуватися по полю, полювати на людей, взаємодіяти з локаціями та отримувати нові карти. З часом стартова колода змінюється й набуває унікальних властивостей. Вампіри можуть обирати різні маршрути подорожі, кожен з яких має свої ризики та можливості. Надмірне полювання дає більше очок, але уповільнює рух і може завадити поверненню до замку.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Після завершення 15 раундів перевіряється, чи встигли вампіри повернутися до замку. Ті, хто не встиг, автоматично програють. Серед решти гравців переможцем стає той, хто набрав найбільше переможних балів.



Поради для гри:

01

Плануйте маршрут заздалегідь і стежте за часом — швидкість часто важливіша за жадібність.

02

Балансуйте між полюванням і рухом, а також звертайте увагу на завдання та бонуси, які можуть дати вирішальну перевагу. Для першого знайомства з грою краще обрати полегшений режим, а повний виклик залишити для наступних партій.

