



## ПРО ГРУ :

**Кодові Імена: Під глибоким прикриттям** – це спеціальний дорослий випуск популярної гри «Кодові імена». Механіка гри залишилась класичною: капітани дають підказки, а гравці намагаються відшукати агентів свого кольору. Однак слова стали відвертими, грубими та цинічними, що робить гру більш дорослою та смисловою. Вона не підходить для людей із тонкою душевною організацією або тих, хто чутливо ставиться до нецензурної лексики.

## ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра призначена для 2–8 гравців віком від 18 років. Вона ідеально підходить для дорослих вечірок, компаній друзів та веселих зустрічей, де учасники готові до відвертих та жартівливих асоціацій.



## КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці знаходяться 16 карт агентів, 7 карт мирних жителів, 1 карта подвійного агента, 1 карта вбивці, 40 аркушів картотеки, карта-підказка з підставкою, 200 карт із кодовими іменами та правила гри українською мовою. Компоненти забезпечують швидкий та веселий ігровий процес для дорослої компанії.



## ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Команди обирають капітанів, які отримують карту-підказку із розташуванням агентів, нейтральних жителів, подвійного агента та вбивці. Картки агентів та коди розкладаються на столі, а карта-підказка розташовується у підставці так, щоб бачити її могли лише капітани.

## ХІД ГРИ

Капітан дає підказку у вигляді одного слова та числа, що означає кількість карток, пов'язаних із підказкою. Гравці відкривають картки, намагаючись знайти своїх агентів. Відкриття карти суперника або нейтрального жителя передає хід іншій команді, а відкриття вбивці призводить до миттєвої поразки. Головне – швидко, креативно і з гумором шукати правильні асоціації.

## КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра закінчується, коли одна команда знайде всіх своїх агентів або випадково натрапить на вбивцю. Перемагає команда, яка першою відшукає всіх агентів свого кольору.

## Поради для гри:

01

Не бійтеся смливих і провокаційних асоціацій – гра для відвертої компанії.

02

Плануйте свої підказки, щоб відкрити кілька агентів одночасно, не допомагаючи суперникам.

03

Веселіться і використовуйте гру як спосіб зробити вечірку живою та феєричною.