



ПРО ГРУ :

«Цитаделі» — це класична карткова стратегія з елементами блефу, психології та прихованих ролей, яка переносить гравців у фентезійне середньовіччя придворних інтриг. Тут ви змагаєтесь за владу не силою, а розумом, впливом і вмінням читати суперників. Кожна партія будується навколо вибору персонажів із унікальними здібностями, що визначають тактику раунду та відкривають простір для хитрих комбінацій.

ДЛЯ КОГО ГРА :

«Цитаделі» розраховані на 2–7 гравців і чудово підходять як для компаній друзів, так і для сімейних вечорів з підлітками. Гра добре сприймається новачками завдяки простим базовим діям, але водночас пропонує глибину для досвідчених гравців, які люблять блеф, взаємодію та стратегічне планування.



КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці ви знайдете 84 карти кварталів п'яти типів, 27 карт персонажів із відповідними жетонами, 30 пластикових монет, 6 карт-пам'яток, пластикову корону для позначення першого гравця та повноцінні правила гри.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

На початку партії кожен гравець отримує по дві монети та чотири карти кварталів. Карти персонажів формують колоду з урахуванням кількості учасників, а частина з них відкладається. Корона визначає гравця, який починає вибір ролей у першому раунді.

ХІД ГРИ

Кожен раунд починається з таємного вибору персонажів. Після цього ролі активуються у визначеному порядку, і гравці по черзі виконують свої ходи. У свій хід персонаж отримує ресурси, використовує унікальну здібність і може побудувати лише один квартал. Саме обмеження на будівництво змушує ретельно планувати кожне рішення та враховувати дії суперників. Кwartали поділяються на дворянські, церковні, військові, торговельні та особливі, і правильне поєднання типів впливає на підсумкові бали.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується, коли один із гравців збудував визначену кількість кварталів у своєму місті. Після цього підраховуються переможні бали за вартість кварталів, бонуси за різні типи будівель і додаткові умови. Перемагає гравець із найвищим результатом.



Поради для гри:

01

У «Цитаделях» важливо не лише будувати місто, а й уважно стежити за вибором ролей інших гравців.

02

Вдалий блеф, правильний момент для атаки або захисту та вміння змінювати стратегію по ходу партії часто важливіші за швидкий розвиток. Гра особливо добре розкривається у стабільній компанії, де гравці починають читати один одного й передбачати наступні кроки.

