



ПРО ГРУ :

Коатль — це яскрава абстрактна стратегія, що переносить гравців у світ ацтекської міфології, де пернаті змії Кецалькоатлі символізують мудрість і божественну силу. Гравці створюють власних зміїв, поєднуючи різнокольорові сегменти, голови та хвости, щоб виконувати умови карт пророцтв і храмів та отримувати переможні очки. Гра поєднує логіку, планування та творчість. Важливо не лише збирати потрібні деталі, а й продумувати структуру майбутніх фігур, адже кожен Коатль приносить очки тільки за виконання конкретних умов.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Коатль підходить для 1–4 гравців і стане чудовим вибором для сімейного дозвілля, а також для тих, хто любить спокійні стратегічні ігри з естетичним оформленням і продуманим геймплеєм.



КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці ви знайдете: 150 частин Коатлів (голови, хвости та сегменти тіл), карти пророцтв і храмів, жетони жертвопринесень, планшети гравців, мішечки для деталей, диск запасу, жетон першого гравця, правила гри та додаткові промо-карти.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

На стіл викладається диск запасу з усіма доступними деталями. Кожен гравець отримує планшет, стартові ресурси та початкові карти. Визначається перший гравець, після чого можна розпочинати партію.

ХІД ГРИ

У свій хід гравець виконує одну з дій: бере деталі з диска запасу, створює або продовжує свого Коатля чи бере нові карти пророцтв. Поступово гравці формують своїх зміїв, дотримуючись умов карт, щоб отримати переможні очки. Важливо грамотно поєднувати сегменти та планувати розвиток кожної фігури.



КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра завершується, коли один із гравців створює третього Коатля або коли закінчуються доступні деталі. Після цього підраховуються очки за виконані пророцтва та інші умови. Перемагає гравець із найбільшою кількістю очок престижу.

Поради для гри:

01

Плануйте своїх Коатлів заздалегідь, щоб не втрачати потрібні комбінації.

02

Не беріть забагато карт пророцтв без можливості їх виконати.

03

Слідкуйте за деталями на полі, щоб не дати суперникам зібрати вигідні комбінації. Намагайтеся збалансувати швидкість створення зміїв і якість виконаних умов.