



ПРО ГРУ :

Azul — це логічна абстрактна гра, у якій гравці стають плиточниками-мозаїчниками в середньовічній Португалії. Завдання учасників — прикрасити стіни королівського палацу в Еворі плитками азулежу, створюючи гармонійні комбінації кольорів. Гра поєднує прості правила з глибиною стратегічного планування і є чудовим вибором для сімейних вечорів або дружніх змагань.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці ви знайдете 100 плиток різних кольорів, 4 ігрових планшета, 9 дисків фабрик, 4 маркери для підрахунку очок, жетон першого гравця, лляний мішечок і правила гри.



ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на 2–4 гравців і підходить для сімей, друзів та любителів абстрактних стратегій. Вона тренує логіку, увагу та планування ходів, одночасно даруючи естетичне задоволення від роботи з мозаїкою.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Кожен гравець отримує планшет. Навколо центру столу розкладаються диски фабрик: дев'ять при грі вчотирьох, сім — втрьох, п'ять — удвох. Усі плитки кладуть у мішечок. Перший гравець витягує плитки і заповнює ними диски, по чотири плитки на кожен.



ХІД ГРИ

Партія складається з трьох фаз: вибір плиток, облицювання та підготовка нового раунду.

Вибір плиток. Гравці ходять по черзі. Активний гравець може взяти всі плитки одного кольору з диска, перемістивши решту в центр столу, або взяти плитки з центру разом із жетоном першого гравця. Взяті плитки розташовуються на горизонтальній лінії свого планшета, причому лінія може містити тільки плитки одного кольору. Зайві плитки кладуться на лінію підлоги, що приносить штрафні очки.

Облицювання. Гравці одночасно переносять завершені лінії плиток на відповідні місця на стіні. Крайня права плитка стає на місце, інші плитки скидаються. За суміжні горизонтальні і вертикальні ряди плиток гравці отримують очки. Плитки на лінії підлоги віднімають із загального рахунку, після чого їх скидають.

Підготовка. Перший гравець заповнює диски фабрик новими плитками з мішечка. Якщо мішечок порожній, туди кладуть плитки зі скиду. Наступний раунд починається знову.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра триває, поки хтось не завершить горизонтальну лінію на стіні. До набраних очок додають бонуси: 2 очка за кожну завершену горизонтальну лінію, 7 очок за вертикальну лінію та 10 очок за кожні п'ять плиток одного кольору. Переможцем стає гравець з найбільшою кількістю очок.

Поради для гри:

01

Плануйте свої ходи заздалегідь, щоб максимально використовувати доступні плитки і уникати штрафів на лінії підлоги.

02

Намагайтеся завершувати горизонтальні та вертикальні лінії одночасно, щоб отримати максимальні бонуси.

03

Стежте за діями суперників і намагайтеся не залишати їм вигідних комбінацій.