



## ПРО ГРУ :

«Острів Залізниць» — стратегічна карткова гра, у якій гравці будують власні потяги, планують маршрути, перевозять пасажирів і вантажі та виконують прибуткові контракти. Кожна карта в руці може стати локомотивом, вагоном, будівлею, ресурсом або валютою для подальшого розвитку. Механіка гри дозволяє формувати особистий «двигун» дій, який генерує ресурси та переможні очки, а також взаємодіяти з суперниками, заохочуючи або ускладнюючи їхні ходи.

## ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра підходить для 1–4 гравців, які цінують компактні, але глибокі стратегії, люблять будувати ігровий рушій і трохи конкуренції. Рекомендований вік — від 10 років, а тривалість партії — приблизно 45–75 хвилин.

## КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці ви знайдете 82 карти, 18 фігурок пасажирів та 1 локомотив, трек прогресу, 6 тайлів мість призначення, 6 тайлів квитків, 36 маркерів переможних балів, мішечок і правила українською. Компоненти яскраві, зрозумілі та зручні для тактичного планування дій на острові.



## ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

На столі викладається центральне ігрове поле у вигляді острова, навколо якого розміщуються жетони завдань на доставку та тайли міст для кінцевих пунктів доставки. Кожен гравець отримує початковий набір карт, фігурки пасажирів та локомотив, тайли квитків і маркери переможних балів, а також мішечок із пасажирами для випадкового набору.



## ХІД ГРИ

Активний гравець може виконати 2 із 4 доступних дій на свій вибір. Він може взяти карту з ринку або випадкову з колоди, побудувати вагон чи будівлю, сплативши її вартість, завантажити пасажирів або вантаж на власний чи чужий вагон, а також доставити пасажирів або вантаж до відповідної станції для отримання бонусів. Пасажири дістаються випадковим чином із мішечка, а гравці отримують квитки, на яких зазначена винагорода за висадку першого, другого та третього пасажирів. Контракти з вантажами вказують кількість коробок і нагороду за доставку.

## КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Партія завершується, коли виконано визначену кількість контрактів або доставлено певну кількість пасажирів, залежно від кількості гравців. Переможцем стає той, хто набрав найбільшу кількість переможних балів за доставку пасажирів, виконання контрактів і будівництво потягів.

## Поради для гри:

01

Плануйте свій ігровий двигун: намагайтеся так використовувати карти, щоб вони давали максимум дій і ресурсів у наступних раундах.

02

Балансуйте між власним розвитком і втручанням у суперників: завантажуючи пасажирів на чужі вагони, отримуєте бонуси, але не дозволяйте їм занадто розвиватися.

03

Використовуйте квитки та контракти ефективно: першими доставляйте пасажирів і вантажі, щоб отримати максимальні винагороди.

04

Слідкуйте за доступними ресурсами: не витрачайте зайве на карти чи будівлі, які не принесуть довгострокової користі для вашого двигуна дій.