

ПРО ГРУ :

«Череп» — це психологічна настільна гра про блеф, ризик і читання суперників. У ній немає складного поля чи довгих правил, але є постійна напруга, адже кожен хід може привести як до перемоги, так і до поразки.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці 6 комплектів гравців (по 4 жетони: 3 квітки і 1 череп), 6 планшетів гравців, диск останнього шансу та правила гри.

ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на 3–6 гравців. Вона підійде для компаній, які люблять психологічні ігри, блеф, азарт і швидкі партії з високою взаємодією між учасниками.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

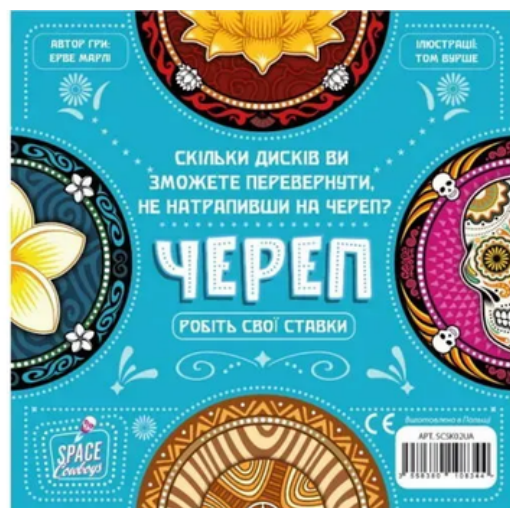
Кожен гравець отримує планшет і набір із чотирьох жетонів. Один із жетонів — череп, решта три — квітки. Гравці тримають свої жетони в таємниці й викладають їх на планшет обличчям вниз.

ХІД ГРИ

Гравці по черзі додають по одному жетону на свій стос, не показуючи його іншим. Після цього хтось оголошує ставку — скільки жетонів він готовий відкрити, не натрапивши на череп. Інші можуть підвищити ставку або вийти з торгів. Переможець ставки починає відкривати жетони, починаючи зі свого стосу. Якщо череп не відкрито — він виграє раунд. Якщо череп з'являється — гравець зазнає поразки.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра триває до двох виграних раундів одним гравцем або до моменту, коли залишається лише один учасник. Перемагає той, хто найкраще поєднує ризик, блеф і холодний розрахунок.



Поради для гри:

01

Не демонструйте емоцій під час ставок — це головний інструмент блефу.

02

Спостерігайте за суперниками, адже їхня поведінка часто важливіша за карти.

03

Іноді краще пропустити раунд, ніж ризикувати без впевненості у своїй позиції.