



ПРО ГРУ:

«Цивілізація. Новий світанок» — це настільна адаптація шостої частини знаменитої комп'ютерної гри Сіда Мейєра. Гравці очолюють великі народи, розвивають технології, зводять чудеса світу та завойовують нові території. Кожна партія відбувається на полі, складеному з шестиграних плиток, що забезпечує високу реграбельність і безліч стратегічних рішень. Гра поєднує механіку управління рядком дій і розвиток цивілізації, дозволяючи учасникам планувати свої кроки та взаємодіяти з іншими гравцями.

ДЛЯ КОГО ГРА:

Гра розрахована на компанії від 2 до 4 осіб. Вона буде цікава тим, хто любить стратегії, розвиток цивілізацій, планування дій і взаємодію між гравцями. Партії відбуваються швидко, але вимагають уваги до деталей і вибору оптимальних ходів.



КОМПЛЕКТАЦІЯ:

У коробці містяться 8 планшетів лідерів, 16 плиток ігрового поля, диск подій із треком та стрілкою, 80 карт дій (по 20 на гравця), 4 диски технологій із треками та стрілками, 16 карт дипломатії полісів, 16 карт дипломатії гравців, 5 карт перемоги, 24 карти чудес світу та 24 жетони чудес світу, жетон напрямку набігів варварів, 4 двосторонні жетони полісів, 8 жетонів водойм, 4 двосторонні жетони чудес природи, 124 жетони контролю (по 31 на гравця), 44 пластикові фігурки (по 1 столиці, 7 міст і 3 каравани на гравця), 32 жетони ресурсів (по 8 кожного виду), 9 жетонів варварів, 34 жетони торгівлі, 2 кубики, 4 лінійки дій та книжку правил. Всі компоненти продумані для зручного ведення гри та стратегічного планування.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ:

На початку гравці формують свої планшети лідерів і лінійки дій, розкладають столиці на стартових плитках із зірками та отримують стартові карти дій. Диски технологій, карти дипломатії, жетони контролю та інші компоненти готуються для використання під час партії. Кожен гравець визначає порядок ходів і розташовує свої карти під лінійкою дій.

ХІД ГРИ

Гравці ходять по черзі, розігруючи карти дій і переміщаючи їх у рядку дій. Перед кожним ходом першого гравця перевертається стрілка на диску подій. Карти дій мають п'ять типів: культура, наука, економіка, промисловість і військо. Кожен тип карт дозволяє виконувати різні дії: розширювати контроль над плитками, збільшувати технології, пересувати каравани, будувати міста та чудеса світу або вести бойові дії. Бойові результати визначаються комбінацією значень кубиків та показників на картах і плитках. Порядок дій, ефекти карт і комірок рядка визначають ефективність розіграшу і стратегічні можливості.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра закінчується, коли гравець виконує по одній умові на кожній карті перемоги. Виконані умови фіксуються жетонами контролю біля відповідних карт. Перевірка переможних умов проводиться перед ходом першого гравця. Переможцем стає гравець, який першим виконав всі необхідні умови і досягнув успіху у розвитку своєї цивілізації.

Поради для гри:

01

Важливо слідкувати за тим, коли саме розігравати карту в рядку дій, оскільки розташування карти впливає на ефективність дії.

02

Використовуйте комірки рядка для доступу до конкретних типів місцевості і плануйте свої ходи наперед.

03

Поєднуйте дії різних карт, щоб посилити контроль над плитками, розвивати технології та ефективно вести бої.

04

Головне — балансувати між розвитком цивілізації і військовими діями, щоб досягти перемоги на всіх фронтах.