



ПРО ГРУ :

«**Unmatched: Битва легенд. Частина друга**» — це самостійний випуск популярної серії асиметричних дуельних стратегій, у якому легендарні герої з різних міфів і легенд знову сходяться в бою. У цій частині на арену виходять Ахіллес, Кривава Мері, Свень Вукон та Єнен'га — персонажі з абсолютно різними стилями гри, унікальними колодами карт і особливими здібностями. Кожен герой змушує шукати нову тактику, а додані механіки ще більше розширюють стратегічні можливості. Як і всі ігри серії, цей набір є повноцінною самостійною грою, але може комбінуватися з іншими випусками Unmatched.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці знаходяться 4 фігурки героїв, 6 жетонів помічників, 5 лічильників здоров'я, 124 карти, 1 ігрове поле та правила гри.



ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра підходить для 2–4 гравців, які люблять тактичні дуелі, асиметричні стратегії та настільні ігри з високою реіграбельністю. Вона буде цікавою як фанатам серії Unmatched, так і тим, хто шукає динамічну стратегічну гру з унікальними персонажами.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Гравці обирають героя, беруть його фігурку, відповідну колоду карт, жетони помічників і лічильник здоров'я. Після цього на стіл викладається поле, а всі персонажі займають стартові позиції згідно з правилами. Кожен гравець отримує стартову руку карт і готується до поєдинку.

КОМПОНЕНТИ		
4 ФІГУРКИ ГЕРОЇВ	120 КАРТ ДІЙ	5 ЛІЧИЛЬНИКІВ ЗДОРОВ'Я
4 КАРТИ ПЕРСОНАЖІВ	6 ЖЕТОНІВ ПОМІЧНИКІВ	1 ІГРОВА МАПА

ХІД ГРИ

У свій хід гравець виконує дві дії на вибір. Це може бути маневр, що дозволяє перемістити бійців і добрати карту, атака по супернику або розіграш спеціальної карти виверту. Під час бою обидва гравці використовують карти для атаки й захисту, а особливі здібності героїв змінюють хід партії. Ахіллес стає особливо небезпечним разом із Петроклем, Кривава Мері посилює свої атаки завдяки картам на руці, Свень Вукон створює клонів для тактичних маневрів, а Єненґа використовує лучників для контролю поля. Додаткові атаки та особливості мапи також відкривають нові можливості для перемоги.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Партія завершується, коли герой одного з гравців втрачає всі очки здоров'я. Переможцем стає той, хто першим здолає суперника та залишиться на полі бою.



Поради для гри:

01

Намагайтеся максимально використовувати унікальні здібності свого героя, адже саме вони визначають стиль гри.

02

Слідкуйте за розташуванням бійців на полі, щоб отримати перевагу в атаці та захисті.

03

Не поспішайте витратити сильні карти, адже правильний момент може вирішити результат поєдинку.