



ПРО ГРУ :

«Довжина хвилі» — це оригінальна паті-гра на асоціації та читання думок. Учасники діляться на дві команди та намагаються вгадати, де саме на шкали розташована відповідь, орієнтуючись на підказку свого «телепата». Гра вийшла у 2019 році та відразу здобула популярність, отримавши нагороди «Cardboard Republic Laurel» і «Golden Geek» як одна з найкращих вечіркових ігор. Її автор Вольфганг Варш відомий за такими хітами, як «Пройдисвіти Кведлінбурга», «The Mind» і «Таверни Тіфенталю».

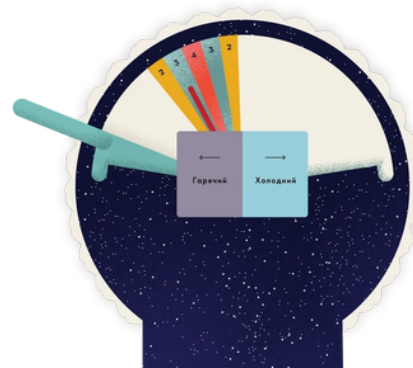
ДЛЯ КОГО ГРА :

Гра розрахована на компанії від 2 до 12 гравців і чудово підходить для вечірок, сімейних зустрічей чи ігрових вечорів із друзями. Рекомендований вік — від 14 років, оскільки завдання вимагають абстрактного мислення та почуття гумору.



КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці ви знайдете 126 двосторонніх карток;
2 маркери підрахунку очок;
1 унікальний механізм читання думок;
1 маркер вгадування неактивної команди;
Правила гри.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Гравці діляться на дві команди. Пристрій зі шкалою встановлюється на стіл, карти перемішуються й кладуться колодою. Кожна команда обирає свого телепата, який під час свого ходу бачитиме правильну зону відповіді.

ХІД ГРИ

Телепат крутить шкалу, отримує карту з двома протилежними поняттями та дає своїй команді підказку одним словом чи фразою. Завдання команди — за обговоренням визначити, де на шкалі знаходиться правильне місце, і перемістити стрілку. Після цього відкривається зона відповіді, і нараховуються бали. Суперники також можуть отримати очко, якщо правильно визначать, у який бік від стрілки лежить правильна зона.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Гра триває кілька раундів, доки одна з команд не набере 10 або більше очок. За точність визначення позиції на шкалі нараховується від 2 до 4 балів. У разі нічиєї команди отримують додатковий раунд для визначення переможця.

Поради для гри:

01

Обирайте підказки так, щоб вони були зрозумілими для ваших друзів, а не занадто очевидними.

02

Використовуйте асоціації з фільмів, книг або життєвих ситуацій — вони допомагають швидше зорієнтуватися.

03

Пам'ятайте, що у грі важливі не лише бали, а й весела дискусія та неочікувані інтерпретації.

04

Експериментуйте з різними стилями підказок, щоб зробити гру ще цікавішою.