



ПРО ГРУ :

«5 секунд» (укр.) — це динамічна настільна вікторина, яка перетворює будь-яку компанію на вибухову вечірку. Учасники отримують прості запитання, але мають лише п'ять секунд, щоб дати три правильні відповіді. Легко сказати — важко зробити, адже час спливає неймовірно швидко, а нерви напружуються до межі! Гра створена для веселих сімейних вечорів, свят та дружніх зустрічей, де головне — швидкість мислення, почуття гумору й уміння не розгубитися.

Ця гра здобула популярність у США та Європі завдяки своїй простоті й азарту. Українська версія зберегла всі фішки оригіналу, включно з унікальним спіральним таймером із кульками, який додає напруги, коли кожна секунда вирішує результат раунду.

ДЛЯ КОГО ГРА :

«5 секунд» чудово підходить для вечірок, сімейних посиденьок і корпоративних зустрічей. Вона розрахована на 3–6 гравців (можна більше у командному режимі) і рекомендується для віку від 8 років. Гра однаково добре працює в колі дітей, підлітків і дорослих, адже головне тут — швидка реакція, винахідливість і гарний настрій.

КОМПЛЕКТАЦІЯ :

У коробці ви знайдете 378 двосторонніх карток (756 запитань), 6 карт «Наступний», 6 карт «Заміна», 6 кольорових фішок, ігрове поле, унікальний спіральний таймер з кульками, правила гри та коробку з органайзером.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ :

Кожен гравець обирає фішку свого кольору та ставить її на старт. Карти з питаннями перемішуються й кладуться в центрі столу. Поруч розміщується таймер і спеціальні карти дій — «Заміна» та «Наступний». Після короткого пояснення правил можна розпочинати партію.

ХІД ГРИ

Активний гравець тягне карту й читає питання: «Назвіть три...». Як тільки питання озвучено, запускається таймер — лише 5 секунд, щоб дати три відповіді. Якщо гравець встигає, його фішка рухається вперед на одну клітинку. Якщо ні — черга переходить до наступного гравця.

У гри є три типи карт:

- Жовті — легші питання, зручні для початку гри;
- Червоні — складніші, для досвідчених гравців;
- Карти дій: «Заміна» дозволяє змінити питання, а «Наступний» — передати його супернику.

Можна також грати командами, об'єднавшись по двоє або троє, щоб додати змаганням ще більше драйву.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

Партія триває, доки хтось не дістанеться фінішу або не набере визначену кількість перемог. Перемагає найшвидший і найкмітливіший учасник, який зумів правильно відповідати під тиском часу. У командному форматі підраховуються загальні правильні відповіді — переможцем стає команда з найвищим результатом.

Поради для гри:

01

Не роздумуйте занадто довго — відповідайте перше, що спаде на думку.

02

Навіть найсмішніші варіанти додають веселощів.

03

Користуйтеся картами дій стратегічно: передавайте складні питання суперникам або міняйте тему, щоб виграти кілька секунд. Якщо хочете більше напруги — скоротіть час або зробіть спеціальні раунди блискавичних запитань.