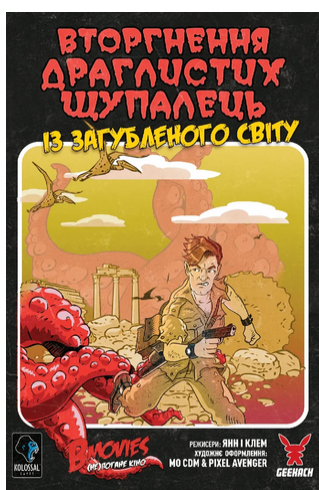




ПРО ГРУ:

«(НЕ)погане кіно» — це весела паті-гра, у якій учасники перевтілюються на сценаристів і створюють найнеймовірніші фільми. Гравці презентують свої ідеї прискіпливим продюсерам, а ті голосують, чи варто давати проєкту зелене світло. У грі передбачено кілька режимів — змагальний, командний та кооперативний, тож вона чудово підходить для різних компаній. Атмосферу доповнює кикстартерне доповнення «Горор», яке додає ще більше кінематографічного колориту.

ДЛЯ КОГО ГРА:

Гра підійде для компаній від 3 до 8 осіб, особливо для тих, хто любить веселі вечірки, імпровізацію та кінематограф. Вона буде цікава як кіноманам, так і тим, хто просто хоче розважитися у дружньому колі.



КОМПЛЕКТАЦІЯ:

У коробці ви знайдете 96 жетонів попкорну, 86 основних кінокарт, 20 кінокарт із доповнення «Горор», 1 промокарту «Пригоди», 18 карт для голосування, 12 карт студій, 5 жетонів хлопавок та книжку правил.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ:

Учасники отримують карти для голосування («Ні», «Так», «Так!») і по п'ять випадкових кінокарт з колоди. Жетони попкорну та інші компоненти розкладаються у центрі столу, щоб усім було зручно ними користуватися. Якщо гра обирається у командному чи кооперативному режимі, роздаються відповідні карти студій або визначається директор кіностудії.

ХІД ГРИ

У змагальному режимі гравці ходять по черзі. У свій хід сценарист викладає від двох до чотирьох кінокарт, створюючи з них назву фільму, й презентує ідею іншим. Продюсери голосують за допомогою карт. Якщо більшість проголосувала «Так», проєкт схвалюється, і сценарист кладе карти перед собою, а всі отримують жетони попкорну згідно з результатами голосування. Якщо більшість відповіла «Ні», сценарист втрачає карти, а продюсери, що голосували проти, отримують попкорн. У командному режимі кожен учасник отримує таємну карту студії, а наприкінці гри підраховуються очки команди. У кооперативному режимі гравці разом створюють сценарій, розігруючи карти й придумуючи продовження історії. Рішення ухвалюються голосуванням, а жетони попкорну додають додаткової інтриги.

КІНЕЦЬ ЕПОХИ І ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

У змагальному режимі гра завершується після того, як закінчуються карти або сценарії, і гравці підраховують очки за схвалені кінокарти та жетони попкорну. У командному режимі сумуються бали команди або подвоюється результат одинака без команди. У кооперативному режимі враховуються всі схвалені карти та жетони попкорну. Перемагає гравець або команда з найбільшою кількістю очок.

Поради для гри:

01

Не бійтеся вигадувати найдивніші сюжети — чим абсурдніше, тим веселіше.

02

Пам'ятайте, що правильне використання карти «Так!» може принести вам багато попкорну, але ця карта згорає після використання.

03

У кооперативному режимі намагайтеся слухати інших і розвивати їхні ідеї — це робить сюжет яскравішим.

04

Не ставтеся до гри занадто серйозно — головна мета тут сміх і атмосфера спільного кінохаосу.